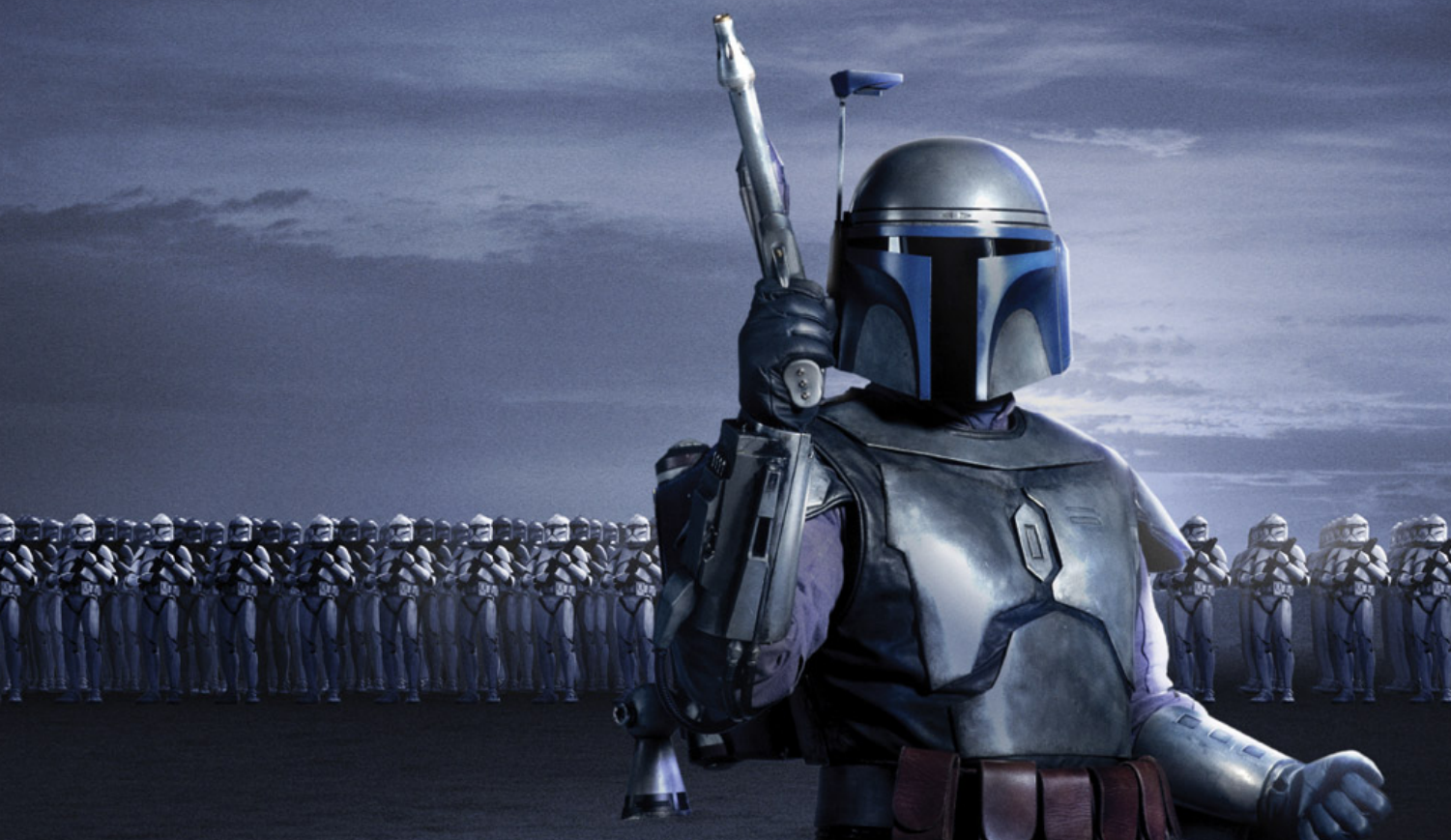


STAR WARS[®] AL FILO DEL IMPERIO

JUEGO DE ROL



CARTAS DE BLINDAJES

EDGE

STAR
WARS[®]
JUEGO DE ROL

CRÉDITOS

CARTAS DE BLINDAJES

POR

Asram

PRODUCCIÓN Y DESARROLLO

Asram

EDICIÓN Y REVISIÓN

Asram

DISEÑO DE LAS CARTAS

Asram



FANTASY
FLIGHT
GAMES



edge

© 2012 Lucasfilm Ltd. & ® o TM donde se indique. Utilizado bajo licencia por Fantasy Flight Publishing, Inc. Fantasy Flight Games y el logotipo de FFG son marcas comerciales o registradas de Fantasy Flight Publishing, Inc. Todos los derechos reservados por sus respectivos propietarios.

Si quieres saber más sobre la línea de productos de *Star Wars: Al Filo del Imperio*, descargarte material gratuito, resolver tus dudas sobre las reglas o simplemente pasarte a saludar, visita nuestra página:

<http://caballerosderen.blogspot.com.es/>

WWW.EDGEENT.COM

starwars.com

SE PERMITE IMPRIMIR O FOTOCOPIAR TODAS LAS PÁGINAS DE ESTE DOCUMENTO PARA USO PERSONAL



Ropa gruesa

PROTECCIÓN	DEFENSA
1	0
1	0
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE
0	0
0	RAREZA
PRECIO	50



Equipo para entornos hostiles

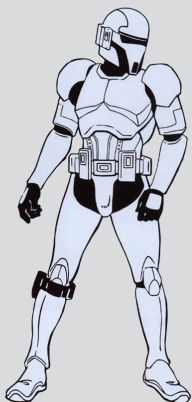
PROTECCIÓN	DEFENSA
1	0
2	1
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE
1	1
1	RAREZA
PRECIO	500

Un personaje pertrechado con este equipo puede ignorar ■ impuesto por las condiciones de su entorno. El equipo debe ser apropiado para el clima existente.



Blindaje acolchado

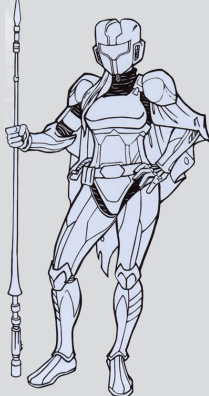
PROTECCIÓN	DEFENSA
2	0
2	0
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE
0	1
1	RAREZA
PRECIO	500



Blindaje laminado

PROTECCIÓN	DEFENSA
2	0
4	3
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE
5	5
5	RAREZA
PRECIO	2.500

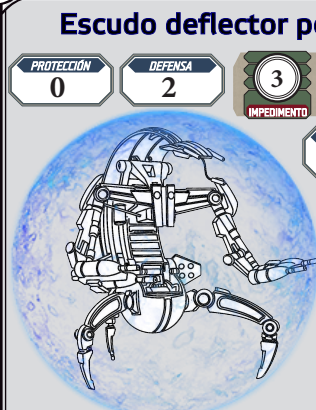
El blindaje típico incluye dispositivos de amplificación visual y comunicadores integrados sintonizados con otros en la misma frecuencia.



Blindaje pesado de combate

PROTECCIÓN	DEFENSA
2	1
6	4
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE
7	7
7	RAREZA
PRECIO	5.000 (R)

Este tipo de armaduras pueden ser estancas y proporcionar los mismos beneficios que un blindaje laminado completo, o bien presentar la forma de un chaleco pesado con casco protector.



Escudo deflector personal

PROTECCIÓN	DEFENSA
0	2
3	0
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE
8	8
8	RAREZA
PRECIO	10.000

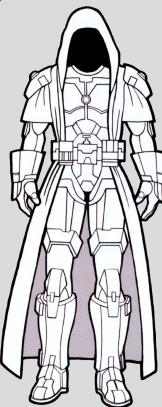
Cuando un personaje utiliza un escudo deflector personal, el DJ puede gastar ⚡ obtenido en una de las tiradas del jugador para que el dispositivo se quede sin energía durante el resto del encuentro.



Ropa blindada

PROTECCIÓN	DEFENSA
1	1
3	1
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE
6	6
6	RAREZA
PRECIO	1.000

Se requiere una tirada Media (♦♦) de Percepción para advertir que una persona lleva ropa blindada.



Túnica blindada

PROTECCIÓN	DEFENSA
2	1
5	2
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE
8	8
8	RAREZA
PRECIO	4.500 (R)

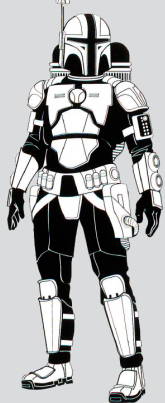
Poco comunes en el espacio Imperial. Se añade a la túnica y los pantalones un conjunto de placas de platiacero que proporcionan una protección similar a la armadura de combate pesada.



Túnica de ocultación

PROTECCIÓN	DEFENSA
1	0
1	0
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE
2	2
2	RAREZA
PRECIO	150

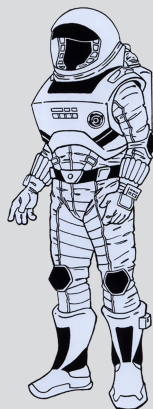
Los caballeros Jedi solían vestir túnicas discretas para mantener su anonimato, y en la actualidad los usuarios de la Fuerza de toda la galaxia todavía las utilizan para pasar desapercibidos y confundirse con su entorno. Gracias a su corte y confección, añaden ■ a las tiradas para fijarse o reconocer a quien la lleva puesta.



Blindaje mandaloriano

PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	1	
6	5	8
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO 6.000 (R)		

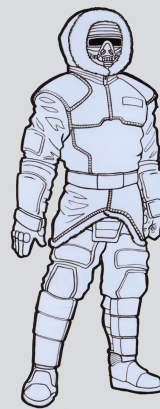
Incluye un comunicador integrado y sellado hermético. Este perfil básico representa una armadura mandaloriana sin modificar. Durante una aventura lo normal es encontrar modelos altamente modificados por lo que su Rareza y Precio serán mayores.



Traje ambiental

PROTECCIÓN		DEFENSA	
2		0	
2	1	2	
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA	
PRECIO			
750			

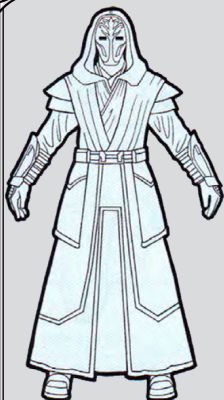
Protege de entornos tóxicos, peligros radiológicos, biológicos y químicos, temperaturas extremas y variaciones de la presión atmosférica. Con el traje adecuado, el portador puede soportar el vacío del espacio, las profundidades de los océanos e incluso atmósferas de gases venenosos. Añade ■ a cualquier tirada de Agilidad o Percepción mientras se usa el traje.



Equipo ambiental reforzado

PROTECCIÓN		DEFENSA	
1		0	
2	2	4	
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA	
PRECIO			
850			

Permite a un usuario ignorar ■ impuesto por las condiciones ambientales, y reduce las heridas críticas sufridas por caídas en 20. También incluye un filtro, que añade ■ a tiradas de Aguante para resistir atmósferas tóxicas o toxinas transportadas por el aire.



Blindaje de guardián del Templo Jedi

PROTECCIÓN		DEFENSA	
1		2	
4	3	10	
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA	
PRECIO			
12.000 (R)			

La máscara blindada contiene un comunicador y un escáner dentro del casco.



Gabán nómada

PROTECCIÓN		DEFENSA	
1		0	
1	0	4	
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA	
PRECIO			
100			

Disminuye una vez la dificultad de las tiradas de Aguante hechas para resistir los efectos del frío extremo, y elimina ■ de las tiradas debido al frío extremo.



Túnica de diplomático

PROTECCIÓN	DEFENSA	
0	0	
2	0	6
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
400		

Añade ■ a las tiradas sociales relacionadas con demandas a autoridades diplomáticas, acceso a datos clasificados, y el uso del estatus para evitar el protocolo normal.



Regalía Noble

PROTECCIÓN	DEFENSA	
0	0	
1	3	7
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
750		

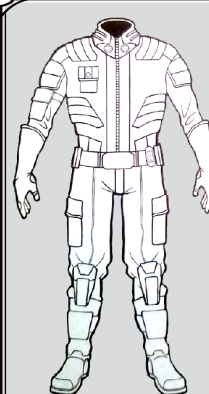
El usuario disminuye una vez la dificultad de las tiradas sociales para interactuar con otros nobles y sus subordinados.



Blindaje de combate pesado rebelde

PROTECCIÓN		DEFENSA	
2		1	
5	5	8	
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA	
PRECIO			
6.000 (R)			

Esta equipado con un casco que incorpora una mascarilla respiratoria con filtro.



Traje-G

PROTECCIÓN	DEFENSA	
1	0	
2	1	3
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
2.000		

Reduce el coste de Tensión por realizar una segunda maniobra de piloto en un turno en un valor de 1.

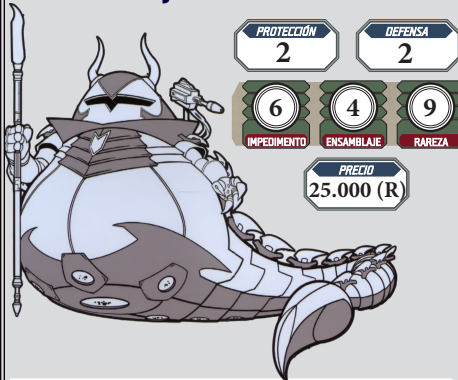


Blindaje de pionero

PROTECCIÓN	DEFENSA	
1	0	
2	1	4
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
200		

Lo que diferencia al blindaje de pionero del blindaje acolchado normal es el sistema de carga integrado. Compuesto de numerosas correas, ganchos y bolsillos sellables y un cinturón de herramientas integrado. El blindaje de pionero aumenta el umbral de Impedimento del usuario en tres.

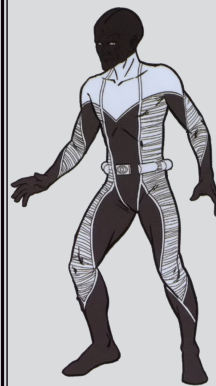
Blindaje acorazado Hutt





PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	2	
6	4	9
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
25.000 (R)		

Permite a un Hutt ignorar los efectos de las Aptitudes Pesado y Torpe (si posee alguna o ambas). Además, el usuario no tiene que gastar maniobras adicionales al atravesar terreno difícil.

Traje sombra Sakiyano



PROTECCIÓN	DEFENSA	
1	0	
1	1	8
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
2.500		

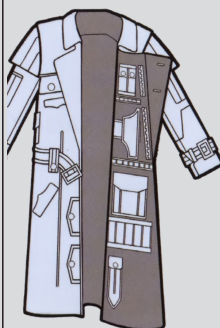
Añade   a las tiradas de Sigilo.



Traje de descenso blindado

PROTECCIÓN	DEFENSA	
1	1	
6	2	7
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
7.500		

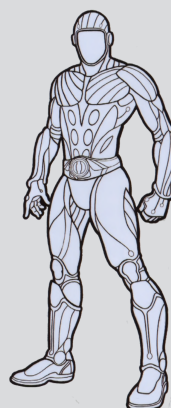
Con una maniobra, el usuario puede activar el sistema de vuelo, actúa como si fuera un vehículo de Silueta 0, Velocidad 2, Manejo +2 y umbral de Tensión de sistemas 3 y requiere la habilidad Pilotar vehículo planetario. Si el sistema de vuelo está activado y el usuario consciente para guiarlo, no sufre daño por caída.



Gabardina de contrabandista





PROTECCIÓN		DEFENSA	
1		1	
3	0	7	
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA	
PRECIO			
1.650			

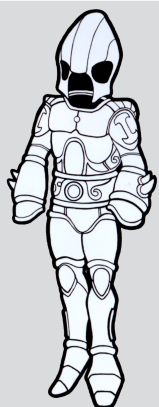
Las tiradas hechas para encontrar cualquier cosa escondida dentro de la gabardina de un contrabandista mientras se está usando se oponen a la Actividad criminal del portador. El abrigo puede ocultar objetos con un Impedimento de hasta 2.



Traje mimético

PROTECCIÓN	DEFENSA	
1	1	
2	2	8
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
8.000 (R)		

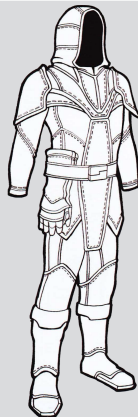
Incrementa dos veces las tiradas de Sigilo que el usuario realiza mientras el traje mimético está activo. El DJ puede gastar    o  en cualquier tirada de Sigilo que el usuario realice mientras el traje está activo para que la batería se quede sin energía, lo que hace que el traje deje de funcionar hasta que se reemplace.



Blindaje de energía Leviatán



PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	2	
8	1	8
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
15.000		

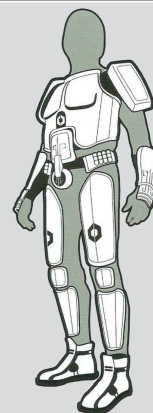
Usar un traje Leviatán que no fue construido para uno mismo incrementa una vez la dificultad de las tiradas basadas en Agilidad y Fortaleza. Accesorios incorporados (no se pueden eliminar): sellado hermético, sensores ópticos mejorados, un sistema de calefacción interna, sistema de aumento de Fuerza. También está equipado con un respirador integrado, un mini lanzador de torpedos defensivo Mon Cal y un fusil flechette doble Salus DF-D1.



Blindaje de piel de bestia

PROTECCIÓN	DEFENSA	
1	0	
3	0	2
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
300		

Debido a la capacidad de la armadura de piel de bestia para causar una alarmante primera impresión en una sociedad civilizada, añade  automática en las tiradas de Coacción y  a las tiradas de Carisma. El DJ puede determinar que proporciona beneficios o inconvenientes adicionales, dependiendo de la situación dada.



Blindaje de combate antiguo

PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	0	
6	1	9
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
3.750		

Mientras es usado por un personaje con un dominio de la Fuerza de 1 o más, el blindaje de combate antiguo gana Defensa 1.



Blindaje de inmersión clon

PROTECCIÓN		DEFENSA	
2		0	
3	2	7	
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA	
PRECIO			
4.500 (R)			

Proporciona 20 horas de oxígeno. Durante ese tiempo, el portador tiene agua potable, suplementos nutricionales y otras necesidades biológicas. Mientras se lleva el blindaje de inmersión clon no se sufre penalización por movimiento al desplazarse en el agua y elimina ■ impuesto por condiciones subacuáticas de las tiradas de Percepción.



Blindaje de reconocimiento clon

PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	0	
3	2	6
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
4.000 (R)		

Añade ■ a las tiradas de Sigilo. Incorpora un visor con sensores de poca luz y térmicos integrados, elimina ■ de las tiradas de Percepción.



Blindaje de soldado clon Fase II

PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	0	
4	4	6
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
3.000 (R)		

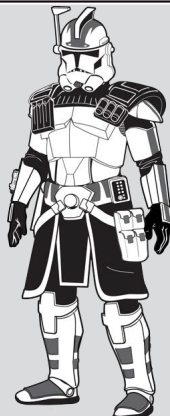
Incluye un comunicador integrado con codificador capaz de usar todos los protocolos de comunicación estándar de la República.



Blindaje de soldado clon Fase I

PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	0	
4	3	6
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO 2.000 (R)		

Incluye un comunicador. A discreción del DJ, un personaje no habituado a moverse con este blindaje puede añadir ■ a las tiradas de Coordinación hasta que se aclimatan a la distribución del peso.



Blindaje de soldado ARC Fase I

PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	1	
5	4	7
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
6.000 (R)		

Incluye un comunicador. Los diversos sistemas integrados en la armadura eliminan ■ de todas las tiradas de Percepción realizadas por el usuario, el arnés de soporte de carga integrado aumenta el umbral de Impedimento del usuario en tres.



Blindaje de comandante Jedi

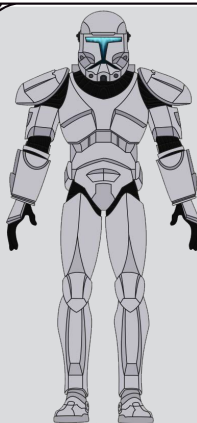
PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	1	
5	3	8
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
5.000 (R)		



Blindaje de soldado ARC Fase II

PROTECCIÓN	DEFENSA	
2	1	
4	2	7
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA
PRECIO		
5.500 (R)		

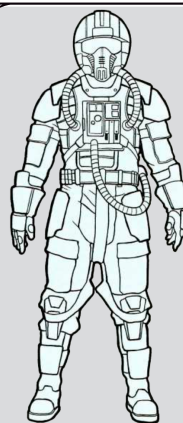
Incluye un equipo de supervivencia y un comunicador integrado con codificador capaz de usar todos los protocolos de comunicación estándar de la República. El equipo de supervivencia incorpora raciones de emergencia, un sistema de filtración de agua, metros de microfibra de seguridad y una baliza de socorro.



Blindaje de comando clase Katarn

PROTECCIÓN		DEFENSA	
2		1	
4	3	7	
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA	
PRECIO			
6.500 (R)			

Garantiza protección frente al calor, frío, radiación y la mayoría de las toxinas conocidas. Seis horas de suministro de aire en entornos hostiles, incluido el vacío del espacio. Escáneres integrados y comunicaciones. La mochila del blindaje es modular, permitiendo incorporar modificaciones para campos de batalla específicos como equipo de supervivencia, oxígeno adicional, y emisor de interferencias.



Traje de vuelo blindado Comandante de Ala

PROTECCIÓN		DEFENSA	
1		1	
3	1	6	
IMPEDIMENTO	ENSAMBLAJE	RAREZA	
PRECIO			
1.500			

Reduce la Tensión sufrida por un impacto crítico al vehículo en 1 (hasta un mínimo de 1) y el revestimiento resistente al fuego reduce el daño del fuego y la armas con la propiedad Incendiaria en 1.