

STAR WARS

APRENDIZ JEDI

Personaje pregenerado para La Guerra de las
Galaxias: el Juego de rol



CAVERNA DE ROL

www.cavernaderol.blogspot.com

Aprendiz Jedi

Material:

Sable de luz de hoja azul (Recuerdo paterno)
Túnica (+1 a la FOR a efectos de daño)
Holocrón de tu padre
500 créditos estándar

Historial: Tu vida no ha sido muy movida. Esencialmente, hiciste lo mismo que tus amigos: serviste en el Imperio, lograste tu licencia, y seguiste pilotando naves en tu planeta natal, tal y como lo había hecho tu padre antes del Imperio.

Así, tu vida habría pasado sin pena ni gloria si no hubieras descubierto un holocrón de tu padre en tu casa. Gracias a ello descubriste que él fue un jedi de la República, aspecto que jamás te reveló tu madre. El espíritu de tu padre, ahora uno con la Fuerza, aparece ante ti de vez en cuando.

Seguirás tu entrenamiento, y ayudarás en la causa contra el Imperio. Al fin y al cabo, la muerte de tu padre fue culpa del plan del Emperador para alcanzar el poder. Sin embargo, lo más complicado es mantenerse ajeno al Lado Oscuro. Gran parte de tus esfuerzos deberán ir en esa dirección, aunque sin la guía continua de un Maestro jedi resulta complicado.

Personalidad: Eres sosegado y calculador, aunque a veces liberas tu lado más irascible.

Cita: "Tal vez nunca llegue a ser como mi padre, pero al menos no le defraudaré. Lucharé, y haré todo lo que pueda para restaurar aquello por lo que luchó."

Conexión con otros personajes: Antes de descubrir el secreto de tu padre llegaste a servir en el Imperio. Siendo así, es posible que hayas encarcelado a algún jugador, y que te hayas enfrentado más de una vez en combate a más de uno de ellos. También cabe la posibilidad de que conozcas a alguno desde que erais pequeños, y que te unieras a la Alianza por él/ella.



Plantilla de
Personaje

Aprendiz Jedi

Nombre del personaje _____
Nombre del jugador _____
Altura _____ Peso _____
Sexo _____ Edad _____
Descripción física _____

DESTREZA _____ 3D+1 PERCEPCIÓN _____ 2D

Blasters _____ Negociar _____
Parar sin armas _____ Mando _____
Esquivar _____ Timar _____
Granada _____ Jugar _____
Armas pesadas _____ Escondarse/Furtivo _____
Parar con armas _____ Buscar _____
Atacar con armas _____

CONOCIMIENTOS _____ 3D FORTALEZA _____ 3D+1

Razas alienígenas _____ Atacar sin armas _____
Burocracia _____ Escalar/Saltar _____
Culturas _____ Levantar _____
Lenguas _____ Vigor _____
Sistemas planetarios _____ Nadar _____

TÉCNICA _____ 2D+1

Prog/Rep comp. _____
Demolición _____
Prog/Rep droides _____
Medicina _____
Rep repulsores _____
Seguridad _____
Rep naves esp _____
Sentir (1D) _____

MECÁNICA _____ 3D

Astrogación _____
Cabalar _____
Manejar repulsores _____
Artillería naval _____
Pilotaje naval _____
Escudos navales _____



Puntos de
Fuerza



Puntos del
Lado Oscuro



Estado de
Salud



Puntos de
Habilidad

APRENDIZ JEDI

El Aprendiz Jedi es un personaje creado para satisfacer las necesidades de aquellos jugadores de La Guerra de las Galaxias: el juego de rol que buscan una alternativa a los personajes pregenerados de West End Games poderosos en la Fuerza: Estudiante alienígena de la Fuerza, Jedi fracasado, Jedi Menor y Jedi quijotesco.

Con cierto entrenamiento en la Fuerza, es un personaje equilibrado con bastantes aptitudes para el combate y las habilidades navales.

El uso de este personaje sigue exactamente las mismas reglas que los diseñados por West End Games.

Por lo tanto, para usarlo bastará añadir los 7D correspondientes a la creación rápida de pjs con personajes pregenerados.



CAVERNA DE ROL

www.cavernaderol.blogspot.com