

# STAR WARS

## MIRALUKA

Personaje pregenerado para La Guerra de las  
Galaxias: el Juego de rol



## CAVERNA DE ROL

[www.cavernaderol.blogspot.com](http://www.cavernaderol.blogspot.com)

## Miraluka

### Material:

Sable de luz de hoja roja  
Túnica  
200 créditos estándar

**Historial:** Tu vida ha sido muy difícil. No hay muchos como tú en la galaxia, y eso te ha traído más de un problema. Allí donde ibas, allí donde te encontrabas, siempre había alguien señalándote, reflejando la diferencia.

Nunca te ha agradado la compañía de otros, y tu especial naturaleza tampoco ha ayudado a quitarte ese sentimiento. Siempre has evitado integrarte en otros grupos, llamar la atención o dejarte ver demasiado. Durante años has permanecido en la sombra, pero eso ya se ha acabado.

Has notado la llamada de la Fuerza. Siempre las has sentido, pero su atractivo es ahora irresistible. Te has propuesto viajar donde estén los restos de tu pueblo. Será difícil, pues Darth Nilius acabó con la última colonia conocida de los tuyos, pero lo lograrás. Tal vez luchando en la Alianza y acabando con la Rebelión descubras algo de los Sith, la Fuerza y, con suerte, a tu gente perdida.

**Personalidad:** Eres reservado, calmado y desconfiado. Nunca das un paso en falso.

**Cita:** "A través de la Fuerza veo yo. Nunca lo entenderías."

**\*Regla especial:** Añade tu código de Sentir a tu atributo y habilidades de Percepción.

**Conexión con otros personajes:** No has tratado con mucha gente en tu vida, así que lo normal es que no conozcas a ningún jugador.



Plantilla de  
Personaje

## Miraluka

Nombre del personaje \_\_\_\_\_  
Nombre del jugador \_\_\_\_\_  
Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_  
Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_  
Descripción física \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

### DESTREZA \_\_\_\_\_ 3D+2 PERCEPCIÓN \_\_\_\_\_ 3D+1

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_  
Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_  
Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_  
Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_  
Armas pesadas \_\_\_\_\_ Escondarse/Furtivo \_\_\_\_\_  
Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_  
Atacar con armas \_\_\_\_\_

### CONOCIMIENTOS \_\_\_\_\_ 3D FORTALEZA \_\_\_\_\_ 3D

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Atacar sin armas \_\_\_\_\_  
Burocracia \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_  
Culturas \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_  
Lenguas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_  
Sistemas planetarios \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

### TÉCNICA \_\_\_\_\_ 2D

Prog/Rep comp. \_\_\_\_\_  
Demolición \_\_\_\_\_  
Prog/Rep droides \_\_\_\_\_  
Medicina \_\_\_\_\_  
Rep repulsores \_\_\_\_\_  
Seguridad \_\_\_\_\_  
Rep naves esp \_\_\_\_\_

### MECÁNICA \_\_\_\_\_ 2D

Astrogación \_\_\_\_\_  
Cabalar \_\_\_\_\_  
Manejar repulsores \_\_\_\_\_  
Artillería naval \_\_\_\_\_  
Pilotaje naval \_\_\_\_\_  
Escudos navales \_\_\_\_\_

Sentir (1D) \_\_\_\_\_



Puntos de Fuerza    Puntos del Lado Oscuro    Estado de Salud    Puntos de Habilidad

# MIRALUKA

En la época de la Antigua República, 4.000 años antes de la Batalla de Yavin, los miraluka eran seres de gran interés, pues su afinidad con la Fuerza les convertía en una poderosa arma contra Sith o Jedi. Sin embargo, pocos sobrevivieron a aquella oscura y peligrosa época.

Los jugadores de La Guerra de las galaxias: el juego de rol pueden ahora disponer de un personaje como Jerec o Visas, con cierto poder en la Fuerza y únicos en la galaxia.

El uso de este personaje sigue exactamente las mismas reglas que los diseñados por West End Games.

Por lo tanto, para usarlo bastará añadir los 7D correspondientes a la creación rápida de pjs con personajes pregenerados.



## CAVERNA DE ROL

[www.cavernaderol.blogspot.com](http://www.cavernaderol.blogspot.com)