

## AYUDA DE JUEGO

### UN NUEVO PERSONAJE PARA STAR WARS: EL PROSPECTOR TACITURNO

Por Lluís Salvador & Ernesto Urdi

Esta ayuda de juego se ha publicado anteriormente en una edición limitadísima destinada a los suscriptores de *Troll* (el boletín del *Club Troll*) que se ofrecía con la revista (en este caso, la n.º 14 concretamente). Al aparecer la versión castellana del juego, nos pareció una lástima el despedir este excelente material y por ello lo reeditamos en este número.

Os presentamos a uno de los individuos más característicos y típicos de las exploraciones galácticas: el minero estelar o prospector.

Se trata del personaje más contradictorio de toda la galaxia. Propietario de una nave (o por lo menos, titular de la misma, dependiendo de su estado financiero), y sin embargo mal vestido. Sucio, pero orgulloso y fiero.

Su personalidad se mueve por una fê ciega: la esperanza de que un día encontrará el gran filón, el asteroide repleto de tierras raras que le permitirá nadar en la abundancia por el resto de sus días.

Es fácil trazar la historia de estos hombres: una carrera previa marcada por una avaricia extrema del dinero, un ahorro que les permitirá acumular lo suficiente para la entrada de una nave prospectora, frecuentemente de segunda mano y embargada bancariamente a hombres de su misma fê.

Una vez conseguido esto, empezará su calvario. Una búsqueda incansable, batallando por conseguir el dinero que les permita

afrontar los plazos de la nave, los gastos de combustible y los impuestos del permiso de prospección de zona. Muchas veces sus hallazgos sólo le permitirán vivir un mes más, sumiéndoles en la soledad y la frustración.

Su posición frente a la rebelión es indescifrable. Por naturaleza son introvertidos y no buscan la gloria, sino el filón.

Muestran resentimiento frente al Imperio, porque les cobra por buscar entre los asteroides, pero generalmente no entienden de política y no serán rebeldes "naturales". Como máximo, si la Rebelión les ofrece un medio para sufragar gastos, lo aceptarán. El Imperio no suele emplearlos, y hace mal, puesto que no existen mejores informadores, correos y vigías que ellos. Los rebeldes no deberían confiarse, sin embargo; si la recompensa por una denuncia es suficientemente alta, el prospector puede ceder. No hay que olvidar que un minero hará cualquier cosa, no por dinero, sino por seguir buscando su asteroide celestial.

#### Prospector Taciturno



Nombre del personaje \_\_\_\_\_  
Nombre del jugador \_\_\_\_\_  
Altura \_\_\_\_\_ Peso \_\_\_\_\_  
Sexo \_\_\_\_\_ Edad \_\_\_\_\_  
Descripción física \_\_\_\_\_  
\_\_\_\_\_

#### DESTREZA 2D+1 PERCEPCION 2D+2

Blasters \_\_\_\_\_ Negociar \_\_\_\_\_  
Parar sin armas \_\_\_\_\_ Mando \_\_\_\_\_  
Esquivar \_\_\_\_\_ Timar \_\_\_\_\_  
Granada \_\_\_\_\_ Jugar \_\_\_\_\_  
Armas pesadas \_\_\_\_\_ Escondarse/Furtivo \_\_\_\_\_  
Parar con armas \_\_\_\_\_ Buscar \_\_\_\_\_  
Atacar con armas \_\_\_\_\_

#### CONOCIMIENTOS 3D FORTALEZA 3D+1

Razas alienígenas \_\_\_\_\_ Atacar sin armas \_\_\_\_\_  
Burocracia \_\_\_\_\_ Escalar/Saltar \_\_\_\_\_  
Culturas \_\_\_\_\_ Levantar \_\_\_\_\_  
Lenguas \_\_\_\_\_ Vigor \_\_\_\_\_  
Sistemas planetarios \_\_\_\_\_ Nadar \_\_\_\_\_

#### MECANICA 3D TECNICA 3D+2

Astrogración \_\_\_\_\_ Prog/Rep computadores \_\_\_\_\_  
Cabalar \_\_\_\_\_ Demolición \_\_\_\_\_  
Manejar repulsores \_\_\_\_\_ Prog/Rep Droides \_\_\_\_\_  
Artillería naval \_\_\_\_\_ Medicina \_\_\_\_\_  
Pilotaje naval \_\_\_\_\_ Rep. repulsores \_\_\_\_\_  
Escudos navales \_\_\_\_\_ Seguridad \_\_\_\_\_  
Rep. naves espaciales \_\_\_\_\_



Puntos de  
Fuerza



Puntos  
del lado  
Oscuro



Estado de  
Salud



Puntos de  
Habilidad

#### Prospector Taciturno

##### Material:

Nave de Transporte Ligero  
10 cubos de Detonita  
Un Telecomando  
Escafandra Espacial  
2000 Créditos Estándar  
40.000 Créditos de deudas repartidos por todos los sistemas

**Historial:** Ya de joven sentí el deseo de ser prospector. No recuerdo cuántos años estuve vagando hasta que lo encontré. Un filón. Un ENORME filón, para mí solo.

Entonces aparecieron ellos.

La patrulla me dijo que no tenía los papeles en regla. Había cometido una terrible infracción. Podían requisarme mi nave, mis permisos, mi material de prospección. Pero si yo me olvidaba de las coordenadas del asteroide, ellos jamás me habrían visto.

Tengo mi nave, mis permisos, mi material de prospección. Perdí mi filón. Perdí un millón de créditos.

El Imperio me debe mucho. Pienso cobrárselo.

**Personalidad:** Eres una persona reservada, amas la soledad. Para tí las únicas amistades válidas son las que se firman con un contrato. Sólo tienes una motivación: encontrar el filón.

**Una cita:** ¡Estoy tras algo grande!... Creo.

**Conexión con otros Personajes:** Escasas, pero generalmente será alguien de quien puedas sacar algún provecho: un Piloto para manejar tu nave, un Mecánico que pueda repararla en caso de apuro, etc. Eso sí, siempre habrá un contrato de por medio. Tu peor enemigo es quien tiene tus mismas ansias: otro Prospector.

