

# ESTADÍSTICAS DE LOS ALIENS

Especie	Mundo de origen	VEL	TAM*	Modificadores	Bonus por especie
Aqualish	Ando	10 m	Med	+2 Con, -2 Sab	+2 Nadar
Arcona	Cona	10 m	Med	No	No
Barabel	Barab I	10 m	Med	+2 Vig, +2 Con, -2 Des, -4 Sab	+5 Mordisco
Bimm	Bimmisaari	6 m	Peq	-4 Vig, +2 Int, +2 Car	No
Bith	Clak'dor VII	10 m	Med	+4 Int, +2 Sab, -2 Vig, -2 Con	+2 Buscar, +2 Descubrir (incluso más allá de 5 metros)
Bothan	Bothawui	10 m	Med	+2 Des, -2 Con, -2 Sab	+2 Recabar Información, +2 Observar
Cereano	Cerea	10 m	Med	+2 Int, +2 Sab, -2 Des	+2 Iniciativa
Cardra-fan	Card	6 m	Peq	+2 Des, +2 Car, -2 Vig, -2 Sab	No
Cargrian	Carmpala	10 m	Med	No	No
Chiss	Csilla	10 m	Med	No	Tácticas (ver prestigio de Oficiales en el capítulo 12 de la edición Saga)
Devaroniano	Devaron	10 m	Med	+2 Des, -2 Int, -2 Sab (sujeto masculino)	No
				+2 Int, +2 Sab, -2 Des (sujeto femenino)	No
Dug	Malastare	6 m	Peq	+2 Des, -2 Sab, -2 Car	+2 Trepar, +2 Saltar, Insultar
Duros	Duro	10 m	Med	+2 Des, +2 Int, -2 Vig, -2 Con	Viajero espacial
Ewok	Endor	6 m	Peq	+2 Des, -2 Vig	+2 Buscar, +4 Ocultarse
Falleen	Falleen	10 m	Med	No	+1 en todos los chequeos por Carisma (excepto si se lleva disfraz o contra habilidades de la Fuerza)
Gamorreano	Gamorr	10 m	Med	+2 Vig, -2 Des, -2 Int	+2 Intimidar, +2 Salvaciones de Fortaleza, +1 Ataque poderoso

Geonosiano	Geonosis				
Trabajador		10 m	Med	+2 Vig, -2 Int, -2 Car	+2 Artesanía, +2 armadura natural, Resistencia
Aristócrata		10 m**	Med	+2 Des, -2 Con	+2 Armadura natural
Gotal	Antar IV	10 m	Med	No	+3 Engañar, +3 Diplomacia, +3 Intimidar, +3 Observar
Gran	Malastare	10 m	Med	+2 Car, -2 Sab	No
Gungan	Naboo	10 m	Med	+2 Con, -2 Sab	+2 Escuchar, +2 Nadar, +1 Tirada de salvación por reflejos, Visión en penumbra
Humano	Varios	10 m	Med	No	Talentos variados, puntos extras en cada nivel
Hutt	Nal Hutta	2 m	Gra	+2 Vig, +2 Con, +2 Int, +2 Sab, +2 Car, -4 Des	+6 en tiradas de salvación contra habilidades de la fuerza
Incursor Tusken o Morador de las arenas	Tatooine	10 m	Med	+2 Con, -2 Int, -2 Sab	+2 Ocultarse, +2 Moverse en silencio, +2 Supervivencia (desierto)
Ithoriano	Ithor	10 m	Med	+2 Sab, +2 Car, -2 Des	+2 Conocimiento (natural), +4 supervivencia, +1 Tirada de salvación
Jawa	Tatooine	6 m	Peq	+2 Des, -4 Vig, -2 Car	+4 Escondarse, +2 Supervivencia (desierto), Visión nocturna (20 metros)
Kaminoano	Kamino	10 m	Med	+2 Con, -2 Sab, -2 Car	+2 Supervivencia
Kel Dor	Dorin	10 m	Med	+2 Des, +2 Sab, -2 Con	Visión en penumbra
Kubaz	Ku'bakai	10 m	Med	-2 Vig, +2 Des	Sensible a la luz (-4 en acciones con luz normal)
Mon Calamari	Mon Calamari	10 m	Med	+2 Int, -2 Con	+4 Nadar, +4 Artesanía (cualquiera), +1 Tirada de salvación (lugares acuáticos)

Neimoidiano	Neimoidia	10 m	Med	+2 Int, +2 Sab, -2 Vig	+2 Tasación, +2 Engañar
Noghri	Honoghr	6 m	Peq	+2 Des, +2 Sab, -4 Car	Rastrear, +4 Ocultarse
Quarren	Mon Calamari	10 m	Med	+2 Con, -2 Sab, -2 Car	+4 Nadar
Rodiano	Rodia	10 m	Med	+2 Des, -2 Sab, -2 Car	+2 Escuchar, +2 Buscar, +2 Descubrir
Snivvian	Cadomai Prime	6 m	Peq	No	No
Sullustano	Sullust	10 m	Med	+2 Des, -2 Con	+2 Tregar, +2 Escuchar, Visión nocturna (20 meters)
Toydariano	Toydaria	6 m	Peq	+4 Des, -4 Vig, -2 Con	Iniciativa mejorada
Twilek	Ryloth	10 m	Med	+2 Car, -2 Sab	+1 Salvaciones de Fortaleza, Visión en penumbra
Trandoshano	Trandosha	10 m	Med	+2 Vig, -2 Des	+1 Armadura natural, Visión nocturna (20 metros)
Ugnaught	Gentes	6 m	Peq	+2 Con, -2 Des, -2 Sab	Resistencia
Verpine	Varios	10 m	Med	No	Antenas, "conexión" natural con otros Verpines
Wookiee	Kashyyyk	10 m	Med	+4 Vig, -2 Des, -2 Sab, -2 Car	+2 Tregar, +4 Intimidar, Rabia wookiee, recuperación
Yuuzhan Vong	Desconocido	10 m	Med	+2 Vig, +2 Con, -2 Sab	Inmunidad a la Fuerza
Zabrak	Iridonia	10 m	Med	No	+2 Salvaciones de Fortaleza, +2 Tirada de Salvación

\*Los aliens de pequeña estatura (Peq) obtienen un +1 en las tiradas de Ataque y Defensa. Los aliens grandes (Gra), como los Hutts, tienen una penalización de -1 en las tiradas de Ataque y Defensa.

\*\*Los aristócratas geonosianos tienen una velocidad de vuelo de 15 m. (pobre).