

Tahúr

Material:

Baraja de cartas
Blaster de bolsillo
Dos mudas de ropa ostentosa
1000 créditos estándar

Historial: Tienes la galaxia a tus pies. Puedes ir a cualquier sitio, hacer lo que quieras. Nunca estás permanentemente derrotado: todo lo que tienes que hacer es encontrar un juego de azar honesto, y hay juego por todas partes. El dinero viene y va, pero el juego continúa.

Ámalos y déjalos, esa es tu filosofía. Nunca has encontrado ninguna razón para sentar la cabeza: no cuando hay una nave a punto de zarpar, una mesa de juego en el salón y nuevos mundos que explorar al final del viaje.

Es una buena vida. Siempre hay algo nuevo que hacer, siempre otra partida, siempre una buena comida o un vino de primerísima categoría. Has visto la crema de la sociedad y la escoria de la galaxia, y estás a gusto con ambas.

¿Por qué te viste envuelto con la Rebelión? Bien, es peor verse envuelto con el Imperio. Un pequeño malentendido y ¡presto! Se te busca en treinta planetas. Es difícil de llevar. Bien ¿por qué no? La Rebelión parece que no tiene demasiadas esperanzas, pero tiene una oportunidad... Bien, eres un jugador, ¿no?

Personalidad: Encantador, siempre educado, despreocupado y poco sincero. Te lo montas muy bien con miembros del sexo opuesto.

Cita: “¿Alguien quiere jugar a una honesta partida?”

Conexión con otros personajes: Has dado muchas vueltas por la galaxia, y puedes haber conocido (o estafado) a cualquiera de ellos.

**STAR
WARS**

**STAR
WARS**
Plantilla de
Personaje

Tahúr

Nombre del personaje _____

Nombre del jugador _____

Altura _____ Peso _____

Sexo _____ Edad _____

Descripción física _____

DESTREZA _____ **3D+2** **PERCEPCIÓN** _____ **4D**

Blasters _____ Negociar _____

Parar sin armas _____ Mando _____

Esquivar _____ Timar _____

Granada _____ Jugar _____

Armas pesadas _____ Escondarse/Furtivo _____

Parar con armas _____ Buscar _____

Atacar con armas _____

CONOCIMIENTOS _____ **3D** **FORTALEZA** _____ **2D+2**

Razas alienígenas _____ Atacar sin armas _____

Burocracia _____ Escalar/Saltar _____

Culturas _____ Levantar _____

Lenguas _____ Vigor _____

Sistemas planetarios _____ Nadar _____

Bajos fondos _____ **TÉCNICA** _____ **2D+1**

Supervivencia _____ Prog/Rep comp. _____

Tecnología _____ Demolición _____

_____ Prog/Rep droides _____

MECÁNICA _____ **2D+1** Medicina _____

Astrogación _____ Rep repulsores _____

Cabalar _____ Seguridad _____

Manejar repulsores _____ Rep naves esp _____

Artillería naval _____

Pilotaje naval _____

Escudos navales _____



Puntos de
Fuerza



Puntos del
Lado Oscuro



Estado de
Salud



Puntos de
Habilidad