

NOMBRE DE LA ASTRONAVE

JUGADOR

MODELO

CLASE

TAMAÑO

PRECIO

CAPACIDAD DE CARGA

CONSUMIBLES

STAR WARS

EL JUEGO DE ROL

HOJA DE NAVE

TRIPULACIÓN

PUNTOS DE
ESCUDOS

TOTAL

ACTUALES

REDUCCIÓN
DE DAÑO

PUNTOS DE
CASCO

ACTUALES

REDUCCIÓN
DE DAÑO

HABILIDAD DEL
PILOTO

MODIF. POR
CARAC.

PUNTUAC.
TEMPORAL

MODIF. TEMPORAL

DEFENSA

=10+

TOTAL

MODIF. POR
VELOCIDAD

BONIF. POR
BLINDAJE

MODIF. POR
TAMAÑO

BONIF.
DIVERSA

HABILIDAD DEL
ARTILLERO

INICIATIVA

MANIOBRA

VELOCIDAD
ATMOSFÉRICA

PASAJEROS

VEL. MÁXIMA
EN EL ESPACIO

HIPERIMPULSOR x

RESERVA x

DIAGRAMA DE SECTORES DE TIRO

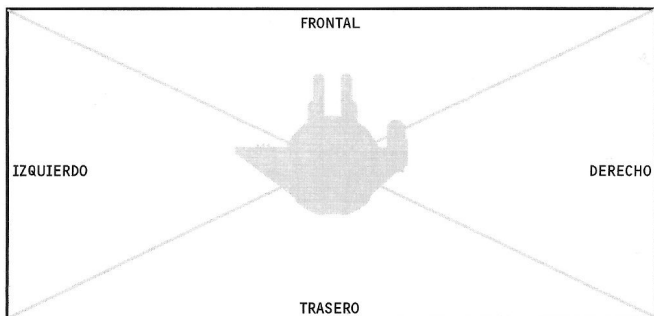
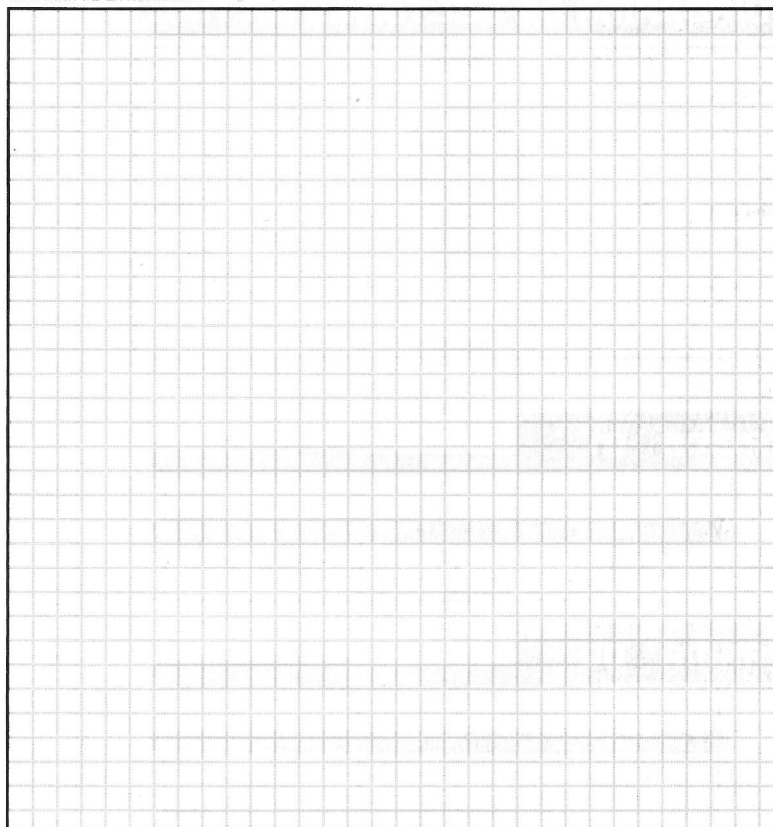


DIAGRAMA DE LA ASTRONAVE



ARMA 01

BONIF. AL ATAQUE

DAÑO

TIPO

PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA 02

BONIF. AL ATAQUE

DAÑO

TIPO

PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA 03

BONIF. AL ATAQUE

DAÑO

TIPO

PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA 04

BONIF. AL ATAQUE

DAÑO

TIPO

PROPIEDADES ESPECIALES

NOTAS

STAR WARS

EL JUEGO DE ROL

HOJA DE VEHÍCULO

NOMBRE DEL VEHÍCULO

MODELO

TAMAÑO

PRECIO

JUGADOR

CLASE

CAPACIDAD DE CARGA

CONSUMIBLES

TRIPULACIÓN

HABILIDAD DEL
PILOTO

HABILIDAD DEL
ARTILLERO

PASAJEROS

MODIF. POR
CARAC.

PUNTUAC.
TEMPORAL

MODIF. TEMPORAL

PUNTOS DE
ESCUDOS

DEFENSA

INICIATIVA

MOVIMIENTO

TOTAL

TOTAL

MANIOBRA

VELOCIDAD
MÁXIMA

ACTUALES

REDUCCIÓN
DE DAÑO

MODIF. POR
VELOCIDAD

BONIF. POR
BLINDAJE

MODIF. POR
TAMAÑO

BONIF.
DIVERSA

PUNTOS DE
CASCO

MANIOBRA

TOTAL

ACTUALES

REDUCCIÓN
DE DAÑO

DIAGRAMA DE SECTORES DE TIRO

FRONTAL

IZQUIERDO

DERECHO

TRASERO

DIAGRAMA DEL VEHÍCULO

ARMA 01

BONIF. AL ATAQUE

DAÑO

INCREMENTO DE DISTANCIA

TIPO

PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA 02

BONIF. AL ATAQUE

DAÑO

INCREMENTO DE DISTANCIA

TIPO

PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA 03

BONIF. AL ATAQUE

DAÑO

INCREMENTO DE DISTANCIA

TIPO

PROPIEDADES ESPECIALES

ARMA 04

BONIF. AL ATAQUE

DAÑO

INCREMENTO DE DISTANCIA

TIPO

PROPIEDADES ESPECIALES

NOTAS