

Nuevos personajes para Star Wars

Seguimos a la espera de un buen módulo de Star Wars para ofreceros (pronto llegará), así que todos los amantes de este juego os tendréis que volver a conformar con unos cuantos nuevos tipos de PJ. Puede parecer poco, pero después de que leas el texto te darás cuenta de que es una ayuda de consideración. Cuatro nuevos personajes desarrollados con habilidad e imaginación por el autor del artículo que os serán imprescindibles a partir de ahora.

por Carlos Alòs Ferrer

El Desterrado Errante

Te sacaron de tu planeta natal cuando eras muy joven, tan joven que no recuerdas gran cosa de él. Ni siquiera recuerdas su nombre. Te criaste en un carguero y cuando te planteaste tu origen no había nadie que te lo pudiera decir. Has vagado por la galaxia buscando tu mundo natal, intentando recordar, pero sin resultado. Y, en tus viajes, has visto como actúa el Imperio. Quizá te gustaría unirse a la Rebelión tanto para luchar contra el Imperio como para proseguir tu búsqueda. En tus viajes has aprendido a desenvolverse por ti mismo, y has visitado muchos mundos, pero ahora piensas que tu planeta debe estar alejado de las rutas comerciales, y crees que las misiones de la Rebelión pueden ser una buena oportunidad para visitar algunos mundos poco conocidos.

Personalidad: Eres reservado y solitario. Te sientes desplazado y fuera de lugar estés donde estés. Lo que más deseas es encontrar tu planeta de origen, pero también es lo que más temes. Te asusta pensar que también allí será un extraño.

Una cita: "¿Qué has dicho de un mundo aislado?"

Conexión con otros personajes: Puedes haber conocido virtualmente a cualquiera en el curso de tus viajes. Podrías ser el socio de cualquiera con una nave, como el Contrabandista. Podrías haber pasado parte de tu juventud en la misma nave que el Pirata.

Características:

Destreza	3D+2
Conocimientos	4D
Mecánica	2D+1
Percepción	2D+1
Fortaleza	3D+1
Técnica	2D+1

Material:

Pistola blaster pesada
Blaster de bolsillo
Cuchillo
1 Medpac
1000 créditos estándar

El Ex-Policía

Eras policía en tu planeta mientras éste era neutral, pero entonces llegó el Imperio, y las cosas cambiaron.

Todas las fuerzas locales, incluida la policía, fueron desarticuladas. Tuviste que huir. Quizá te unas a la Rebelión, pero te desagrada el tipo de gente que encontrarás: contrabandistas, forajidos, piratas... en suma, un montón de delincuentes. Eres un partidario de la Ley y el Orden desde tu infancia, y para ti ha sido un duro golpe que ahora el Orden, es decir el Imperio, sea tu enemigo. Empiezas a comprender que el Orden y la Justicia no siempre van unidos.

Personalidad: Eres metódico y eficiente. No te sientes a gusto con los personajes fuera de la ley, y no soportas la idea de que tú eres uno más de ellos ahora. Quieres encontrar un nuevo sentido para tu vida, pero no sabes por dónde empezar. Aún te sientes policía. Lo que más deseas es hallar la forma de luchar contra el Imperio sin verte mezclado con delincuentes.

Una cita: "Arrojen los blasters. Quedan detenidos".

Conexión con otros personajes: Puedes haber detenido a cualquier personaje fuera de la ley (el Contrabandista, el Tahur, el Pirata...). Puedes ser del mismo mundo que el Historiador de Butaca.

Características:

Destreza	3D+2
Conocimientos	3D+2
Mecánica	2D
Percepción	3D+2
Fortaleza	3D
Técnica	2D

Material:

Uniforme de policía de tu planeta
Pistola blaster
Comunicador
1000 créditos estándar

El Técnico Innato

Creciste entre máquinas y pronto empezaste a trastear en ellas. Quisiste ser ingeniero, pero la teoría te asfixiaba. Eres capaz de arreglar droides, computadoras, incluso naves espaciales... pero muchas veces no sabrías explicar exactamente como lo haces. Es una habilidad natural en ti. Has trabajado en astilleros navales, fábricas de droides y compañías de reparación, pero el Imperio ha empezado a poner las cosas difíciles para los técnicos independientes. Les gusta tenerlo todo controlado,



así que o trabajas para ellos o van a por ti. Los rebeldes no son tan rígidos. Los ingenieros, en general, te parecen demasiado estirados y teóricos. Según tú, siempre están en las nubes. Los técnicos sois los que hacéis el trabajo. A veces has trabajado para tipos “poco recomendables”, y has aprendido a tomar precauciones. Hace mucho tiempo pusiste un blaster junto a tu computador de bolsillo.

Personalidad: Eres inteligente y práctico, con una habilidad natural, casi instintiva, para la tecnología. No tienes prejuicios y te gusta divertirse un poco de tanto en tanto. No te gusta quedarte demasiado tiempo en el mismo sitio.

Una cita: “Deja en paz esas integrales y traeme las herramientas”.

Conexión con otros personajes: Puedes haber trabajado con el Ingeniero Huraño, ser el socio del Contrabandista. También puedes haber arreglado una nave pilotada por el Piloto Atrevido o el Explorador Lacónico. O puedes haber hecho algún trabajo para cualquier personaje de mala vida.

Características:

Destreza	3D
Conocimientos	3D
Mecánica	3D+2
Percepción	2D
Fortaleza	2D+1
Técnica	4D

Material:

Blaster de bolsillo
Computador de bolsillo
Caja de herramientas
1000 créditos estándar

El Empresario Arruinado

Empezaste desde cero y levantaste una empresa. No era muy grande pero tampoco muy pequeña. Hacías negocios de muchos tipos, pero siempre dentro de la ley. A veces tenías algunos problemas, pero siempre conseguías salir adelante. Tu vida era la empresa. Entonces llegaron ellos. “Nacionalización de empresas y recursos en interés de la seguridad imperial” dijeron. Robo descarado, pensaste tú. Te lo quitaron todo. Apenas lograste salvar unos pocos miles de créditos antes de salir del planeta. El Imperio te quitó tu empresa, arruinó tu vida, pero piensas vengarte. Esos rebeldes no están muy organizados pero tú puedes ayudarles. Se necesitan mentes comerciales para tener éxito en cualquier misión.

Personalidad: Eres inteligente y pragmático, organizado y eficiente. Te gusta saber en todo momento lo que pasa a tu



alrededor. No estás a gusto con la disciplina militar, pero la consideras un mal necesario. Crees que la Rebelión debería funcionar como una gran empresa.

Una cita: “Abaratando un poco los costes, creo que podría conseguir que la misión fuese rentable”.

Relación con otros personajes: Puedes haber contratado al Contrabandista en alguna ocasión para transportar un cargamento. Puedes conocer a cualquier Noble o Senador de la época en que tu empresa era medianamente importante. Tal vez tu empresa fue timada por el Tahir. Puedes

proceder del mismo planeta que el Historiador de Butaca y haberlo conocido cuando era funcionario.

Características:

Destreza	3D
Conocimientos	3D+1
Mecánica	3D
Percepción	4D
Fortaleza	2D+1
Técnica	2D+1

Material:

Blaster de bolsillo
Dos mudas de ropa elegante
4000 créditos estándar ●