



No estás solo en el universo

Nuevas razas para Star Wars

En toda buena aventura de ciencia ficción, fantasía o terror hay algo que siempre aparece, un elemento común e indispensable sin el cual nada podría ser lo mismo. Es difícil imaginarse una heroica batalla sin un contrincante que dé la talla ante guerreros, aventureros o exploradores de tanto prestigio. Los monstruos y otros seres extraños son la sal que adereza estos guisos, sin ellos siempre faltaría algo de sabor. Con este motivo te presentamos una pequeña ayuda para ampliar tus correrías por el universo de Star Wars, pero si no son de tu agrado no dudes en transformarlos de la forma en que mejor partido lúdico puedas sacar de ellos.



Udaks

Estos pequeños humanoides (miden alrededor de un metro) sin orejas y con un extraño órgano en la frente son sin duda la raza más pacífica y simpática de todo el cosmos. Nadie sabe muy bien de dónde proceden, debido a su carácter nómada los puedes encontrar en cualquier rincón del universo, viviendo en reducidos grupos (unos 20 ó 30 individuos) dedicados a sus huertos y juegos. Son estrictamente vegetarianos, ellos dicen que su dieta es el secreto de su longevidad (viven entre 400 y 500 años), odian la violencia por encima de todo y gustan de ayudar a todo el mundo, especialmente a los que encuentren simpáticos o estén en apuros. Los Udaks son unas de las criaturas más sabias que existen, y tan sólo ansían encontrar un lugar tranquilo y hermoso donde vivir en paz. Otra de las caracte-

rísticas de esta raza son sus poderes mentales que ejercitan por medio del extraño órgano que tienen en su frente.

Destreza: 1D (excepto Esquivar: 4D + 3).

Conocimientos: 6D (excepto Bajos Fondos: 1D).

Mecánica: 4D (excepto Artillería: 1D).

Percepción: 4D (excepto Mando, Timar: 1D; Buscar: 2D).

Fortaleza: 2D + 1 (excepto Atacar sin Armas: 1D).

Técnica: 4D (excepto Demolición: 1D).

Acelerar Curación: 3D.

Telepatía Proyectiva y Receptiva: 5D.

Telequinesis: 3D.

Afectar Mente: 3D.



Kaolaks

De aspecto a medio camino entre un caimán y un hombre, estos habitantes de planetas de clima caluroso y húmedo, son unos seres violentos y agresivos. Viven en pequeñas comunidades de entre 15 y 20 miembros, liderados por el más fuerte y sanguinario, y dedicados a la guerra la mayor parte del tiempo mientras cabalgan sus temibles Doualas. Les gusta cazar para comer, por diversión o para conseguir esclavos que realicen las tareas más pesadas o peor consideradas en su sociedad. El ciclo vital de un Kaolak es similar al de un hombre, aunque no así su intelecto, están en un estado de civilización bastante atrasado (un equivalente al medieval) y son estúpidos por naturaleza, excepto cuando se trata del arte de la guerra o cualquier otra práctica violenta. En estos casos puedes encontrar sorpresas, y su arsenal ser más importante de lo que esperabas debido al contacto con otras civilizaciones más desarrolladas. De todos modos, lo normal es que luchen con arcos, ballestas, lanzas o similares.

Destreza: 5D.

Conocimientos: 1D (excepto en Supervivencia en su propio medio: 5D).

Mecánica: 1D (excepto en Cabalgar: 5D).

Percepción: 2D (excepto en Esconderte y Buscar: 4D).

Fortaleza: 5D.

Técnica: 1D (excepto en Medicina: 3D).

Douala

Son unos monstruosos saurios con aspecto prehistórico (lo más parecido sería un Triceratops pero de dimensiones más reducidas). Los Kaolaks cabalgan sobre estas bestias y han llegado a un grado de dominio y compenetración extraordinario. Los Doualas son una raza emparentada con ellos que hace tiempo inmemorable convirtieron en sus animales domésticos.

Atacar sin Armas: 6D.

Nadar: 5D.

Vigor: 8D.

Parar sin Armas: 4D.

Esquivar: 5D●