

STAR WARS D20

APÉNDICE DE CAZAS ESPACIALES



Imágenes obtenidas en la wookieeepedia (la gran mayoría), <http://starwars.wikia.com>

Las estadísticas de las naves han sido recopiladas de los diversos libros de Star Wars D20 publicados hasta la fecha, tanto en español como en inglés, así como las diversas guías publicadas en la web oficial de Wizard of the Coast.






Otras de las naves han sido convertidas de la edición D6 de West End Games (publicada en España por Joc), a D20, módulos de D6 de la extinta revista Líder (primera época) y de una página americana desaparecida hace ya unos años que convertía naves creadas por fans para ambos sistemas de juego.

No se indica la habilidad de la tripulación, (excepto cazas droides), para que el Dj decida, según el nivel de los PJ, su nivel. Además pueden servir de plantilla para los PJ.

Nomenclatura:

-  Alianza Rebelde.
-  Antigua Republica.
-  Confederación de Sistemas Independientes.
-  Federación de Comercio.
-  Imperio Galáctico.
-  Independientes / Neutrales.
-  Organizaciones Mafiosas / Piratas.
-  Nueva República.
-  Nueva Orden Jedi.
-  Orden Jedi / Sith.
-  República Galáctica.
-  Sector Corporativo.
-  Yuuzhan Vong / Brigadas de Paz

Eras de Juego:

-  Era de la Antigua República (25.000 – 1.000 años ABY)
-  Era del Auge del Imperio (1.000 – 0 años ABY)
-  Era de la Rebelión (0 – 5 años DBY)
-  Era de la Nueva República (5 -25 años DBY)
-  Era de la Nueva Orden Jedi (+25 años DBY)



- 
-  [Bombardero Ala-B/E2.](#)
 -  [Bombardero Cimitarra.](#)
 -  [Bombardero Droide Mk II.](#)
 -  [Bombardero Hex.](#)
 -  [Bombardero Miy'til.](#)
 -  [Bombardero TIE.](#)
 -  [Cañonera de Asalto Ala Estrella.](#)
 -  [Caza Droide Clase Swarm de Ssi-ruuvi.](#)
 -  [Caza Droide Mk I.](#)
 -  [Caza Espacial Aguijón.](#)
 -  [Caza Espacial Ala-A.](#)
 -  [Caza Espacial Ala-E.](#)
 -  [Caza Espacial Ala-X /T65B.](#)
 -  [Caza Espacial Ala-X /T65XJ.](#)
 -  [Caza Espacial Ala-X /T65XT.](#)
 -  [Caza Espacial Ala-Y.](#)
 -  [Caza Espacial Ala-V.](#)
 -  [Caza Espacial ARC-170.](#)
 -  [Caza Espacial Aullador I-7.](#)
 -  [Caza Espacial Aurek.](#)
 -  [Caza Espacial Autoritario IRD.](#)
 -  [Caza Espacial Autoritario IRD-A.](#)
 -  [Caza Espacial Besh.](#)
 -  [Caza Espacial C-73 Rastreador.](#)
 -  [Caza Espacial Capa.](#)
 -  [Caza Espacial Capablanca.](#)
 -  [Caza Espacial Cinnagar.](#)
 -  [Caza Espacial Coral Yorik.](#)
 -  [Caza Espacial Daga.](#)
 -  [Caza Espacial Daga-D.](#)
 -  [Caza Espacial Defensor.](#)
 -  [Caza Espacial Duende del éter Delta-7.](#)

-  [Caza Espacial *Duende del éter Delta-8.*](#)
-  [Caza Espacial *Drake.*](#)
-  [Caza Espacial *Eta-2.*](#)
-  [Caza Espacial *Gauntlet.*](#)
-  [Caza Espacial *IG-2000.*](#)
-  [Caza Espacial *Miy'til.*](#)
-  [Caza Espacial *N-1.*](#)
-  [Caza Espacial *Nantes Genosiano.*](#)
-  [Caza Espacial *P-32 Cobra Real.*](#)
-  [Caza Espacial *P-38.*](#)
-  [Caza Espacial *P-40 Aspid.*](#)
-  [Caza Espacial *Sabaoth.*](#)
-  [Caza Espacial *Scarab.*](#)
-  [Caza Espacial *Tecno Unión.*](#)
-  [Caza Espacial *TIE/In.*](#)
-  [Caza Espacial *TIE Interceptor.*](#)
-  [Caza Espacial *TIE-Y "Feucho".*](#)
-  [Caza Espacial *V-19.*](#)
-  [Caza Espacial *Vigilante A-9.*](#)
-  [Caza Espacial *Z-95 Cazacabezas.*](#)
-  [Tri-Caza Droide.](#)



NAVE: *Caza Slayn & Korpil Ala-B/E2.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 250.000 cr.

TAMAÑO: Menudo (16,9 m)

TRIPULACIÓN: 2

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [50 kg.]

AUTONOMIA: [1 semana.]

HIPERIMPULSOR: [x2]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [11 casillas/accion].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 100

CASCO: 150

ARMAS:

-Cañón Láser de Asalto (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 8d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (2 fuego acoplado, 8 torpedos pesados en total)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+2 tamaño, +6 control de fuego]

DAÑO: 10d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Malos (+5)

-Cañones Ligeros de Iones (3 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+2 tamaño, +8 control de fuego]

DAÑO: Especial

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-



NOTA:

- Cuando la cabina pierde el estabilizador el piloto sufre un -4 a todas las tiradas de Pilotar y de Ataque.
- Si solo funcionan 2 cañones de iones tendrá un -3 al ataque.
- Puede llevar en una bahía especial otros 12 torpedos, sufriendo un -2 en las tiradas de pilotar.

NAVE: *Bombardero de Asalto Cimitarra de Sistemas Navales de Sienar.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 125.000 cr.

TAMAÑO: Menudo (13,8 m)

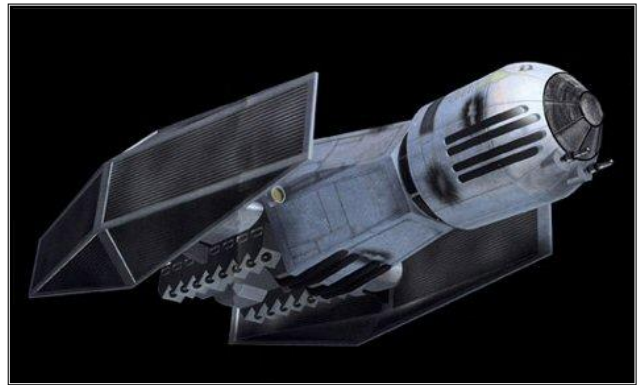
TRIPULACIÓN: 2

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [200 kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [9 casillas/accion].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 50

CASCO: 150

ARMAS:

-Cañón Láser Ligero (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (2 fuego acoplado, 16 misiles pesados en total)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+2 tamaño, +8 control de fuego]

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NAVE: *Bombardero Droide de Geometría Variable Mk II de Xi Char.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 74.000 cr por 4, 5.000 cr unidad de control.

TAMAÑO: Minúsculo (3,9 m)

TRIPULACIÓN: 1 [Diestro: +4]

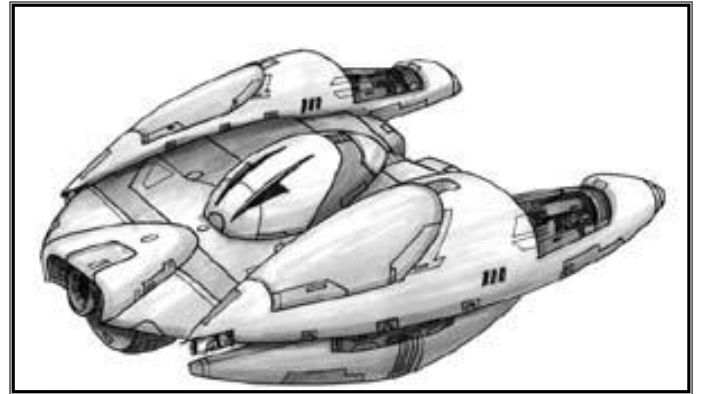
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [80 Kg.]

AUTONOMIA: [No.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +12 [+8 Tamaño, +4 Tripulación]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +12 [+8 tamaño, +4 Tripulación]

DEFENSA: 28 [+8 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 90

ARMAS:

-Cañón Bláster (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+8 tamaño, +2 Tripulación]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -2/-/-

-Lanzador de Torpedos de Energía (2 fuego acoplado, 4 torpedos cada uno)

ARCO: Frontal

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)

-Bombas de Protones (8 bombas)

ARCO: Ventral

BONO DE ATAQUE: +10 [+8 tamaño, +2 Tripulación]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -2/-/-

NAVE: *Bombardero Hex Sabaoth.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 45.000 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (12 m)

TRIPULACIÓN: 2

PASAJEROS: 1 (Técnico)

CAPACIDAD DE CARGA: [140 Kg.]

AUTONOMIA: [1 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [6 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 90

ARMAS:

-Lanzador de Mísiles Hex (6 misiles)

ARCO: Frontal

DAÑO: 8d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)

NOTAS:

- Los misiles de tipo Hex llevan una cabeza química que afecta a todos los seres orgánicos en un radio de 500 m de la zona de impacto, causando 10d8 puntos de daño. Esta característica no se tiene en cuenta en el espacio.



NAVE: *Bombardero de Asalto Miy'til del Consorcio Hapano.*

ERA:



AFILIACIÓN:



CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 200.000 cr.

TAMAÑO: Menudo (20 m)

TRIPULACIÓN: 2

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [400 kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

HIPERIMPULSOR: [x2]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [11 casillas/acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 60

CASCO: 120

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

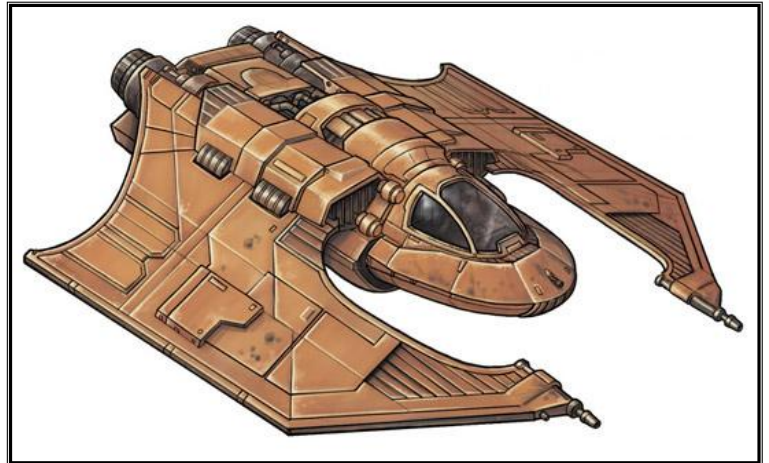
-Lanzador de Mísiles de Impacto (2 fuego acoplado, 16 misiles pesados en total)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+2 tamaño, +6 control de fuego]

DAÑO: 10d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NAVE: *Bombardero TIE de los Sistemas de Flota Sienar.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 150.000 cr.

TAMAÑO: Menudo (7,8 m, por la masa)

TRIPULACIÓN: 1.

PASAJEROS: Ninguno.

CAPACIDAD DE CARGA: [15 Tn (bombas)]

AUTONOMIA: [2 días.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [7 casillas/accion].

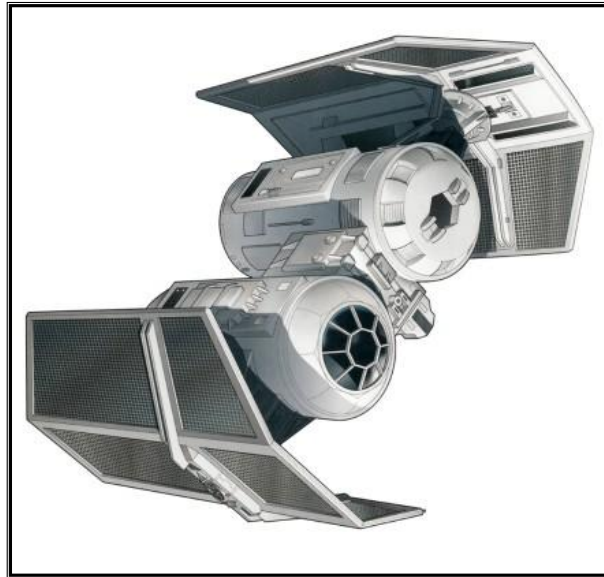
MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 130



ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 3d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (16 misiles pesados)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +9 [+2 tamaño, +7 control de fuego]

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Malos (+5)

NOTA:

- Cuando realizan la adquisición del blanco con los misiles, les obliga a volar recto hacia el objetivo convirtiéndose en blancos fáciles para los cazas de interceptación enemigos. Si realizan cualquier maniobra los misiles no fijan el blanco.



NAVE: *Cañonera Clase Alfa Xg-1Ala Estrella de Astilleros Cygnus.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: No esta a la venta.

TAMAÑO: Menudo (15 m)

TRIPULACIÓN: 1.

PASAJEROS: Ninguno.

CAPACIDAD DE CARGA: [100 Kg]

AUTONOMIA: [3 días.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [12 casillas/accion].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 80

CASCO: 130

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 3d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Cañones Ligeros de Iones (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: Especial

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (2, 8 misiles cada uno)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+2 tamaño, +6 control de fuego]

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Malos (+5)

NOTA:

- Su mantenimiento es muy costoso para las dotaciones de mecánicos de la Armada, habituados a los sistemas modulares de los TIE. Hay un 50% de añadir +10 a cualquier tirada de la Tabla 11-9 Daños en una Batalla, por un fallo grave en el mantenimiento.

NAVE: *Caza Droide Clase Swarm de Ssi-ruuvi.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 200.000 cr.

TAMAÑO: Menudo (20 m)

TRIPULACIÓN: 2

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [400 kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

HIPERIMPULSOR: [x2]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [11 casillas/acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 60

CASCO: 120

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

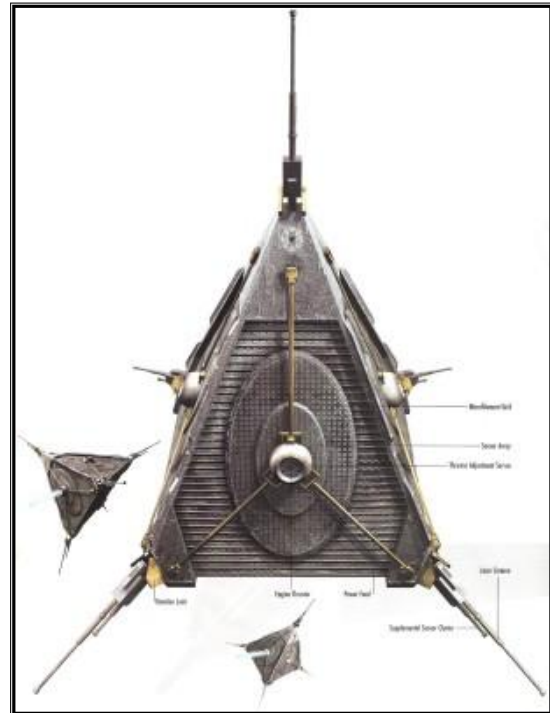
-Lanzador de Mísiles de Impacto (2 fuego acoplado, 16 misiles pesados en total)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+2 tamaño, +6 control de fuego]

DAÑO: 10d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NOTA:

- La tripulación de un caza droide Ssi-ruuvi son las impresiones de los cerebros de pilotos que recibieron heridas mortales y que sus técnicos rescataron. Aunque técnicamente están “vivos” son incapaces de aprender y su habilidad se corresponde a la del piloto cuando estaba vivo, por lo que su nivel es bastante dispar, no como otras naves droides.



NAVE: *Droide de Combate de Geometría Variable Mk I de Xi Char.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 19.000 cr (nuevo), 5.000 (usado).

TAMAÑO: Minúsculo (3,5 m)

TRIPULACIÓN: 1 [Normal: +2]

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [0 Kg.]

AUTONOMIA: [No.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +10 [+8 Tamaño, +2 Tripulación]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +10 [+8 tamaño, +2 Tripulación]

DEFENSA: 28 [+8 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 120

ARMAS:

-Cañón Láser (2 pares de fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+8 tamaño, +0 Tripulación]

DAÑO: 5d10x2

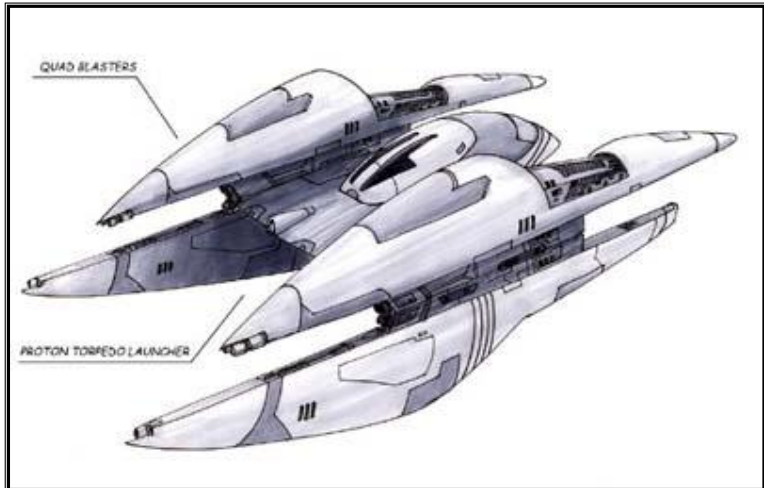
MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (2, 4 torpedos cada uno)

ARCO: Frontal

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NAVE: *Caza estelar Clase Aguijón S-100 de Corporación de Ingeniería Corelliana.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 465.000 cr (nuevo), 310.000 cr (usado).

TAMAÑO: Minúsculo (3,5 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [10 Kg.]

AUTONOMIA: [1 mes.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +8 [+8 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [12 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +8 [+8 tamaño]

DEFENSA: 28 [+8 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 60

CASCO: 90

ARMAS:

-Cañón Láser de asalto (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +12 [+8 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 8d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (2 con 4 torpedos cada uno)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +12 [+8 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 9d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-/-/-



NAVE: *Caza de la Alianza Ala-A.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 175.000 cr.

TAMAÑO: Diminuto (9,6 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [40 kg.]

AUTONOMIA: [1 semana.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [12 casillas/accion].

MANIOBRABILIDAD: +8 [+4 tamaño, +4 calidad de los motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 80

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +14 [+4 tamaño, +6 control de fuego, + 4 bono de equipo]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -2/-4/-/-

-Interferencias

ARCO: Todos

BONO DE ATAQUE: +14 [+4 tamaño, +6 control de fuego, + 4 bono de equipo]

DAÑO: Ver mas abajo.

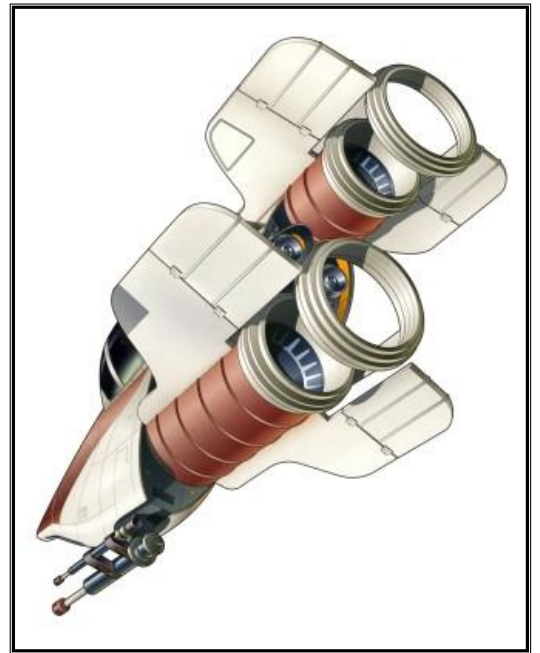
MODIFICADOR DE RANGO: +0/-/-/-

ESPECIAL:

- Las naves amigas no se ven afectadas por el arma de Interferencia.
- El arma de Interferencia no funciona con naves mayores de un transporte.

NOTAS:

- Interferencias otorga una penalización de -4 a los cazas y de -2 a los transportes a todas sus tiradas de Uso de Computadores para utilizar los sensores contra él. Además también causa interferencias en el sistema de control de fuego de las naves, aunque no puede reducirlos por debajo de +0



NAVE: *Caza Ala-E de FreiTek Tipo B.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 200.000 cr.

TAMAÑO: Menudo (11,2 m)

TRIPULACIÓN: 1

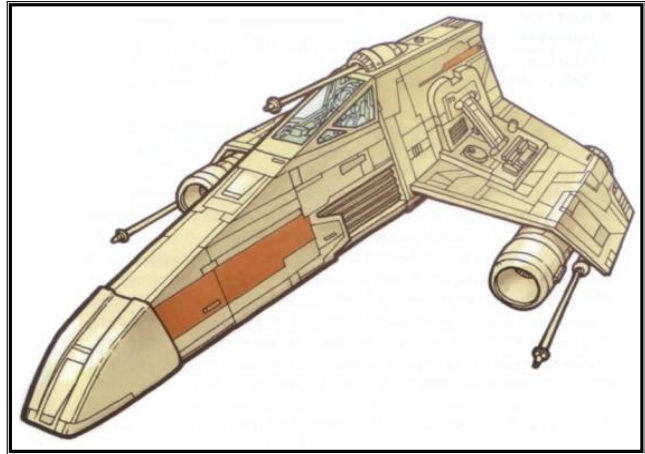
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [110 kg.]

AUTONOMIA: [1 semana.]

HIPERIMPULSOR: [x2]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [12 casillas/accion].

MANIOBRABILIDAD: +5 [+2 tamaño, +3 calidad de motores]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 150

ARMAS:

-Cañón Láser Pesado (3 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +9 [+2 tamaño, +4 control de fuego, +3 bono de equipo]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (16 torpedos)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +7 [+2 tamaño, +2 control de fuego, +3 bono de equipo]

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)

ESPECIAL:

► Necesita un androide R7 o uno actualizado para funcionar en un Ala-E. Actualizar uno cuesta 10.000 créditos. Sin ese androide se pierde el bono de +3 a las tiradas de Pilotar y de Ataque.

► Al tener 3 cañones láser puede perder uno antes de perder eficiencia de fuego.



NAVE: *Caza Ala-X T-65B de Incom.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 150.000 cr (nuevo), 90.000 (usado).

TAMAÑO: Menudo (12,5 m)

TRIPULACIÓN: 1

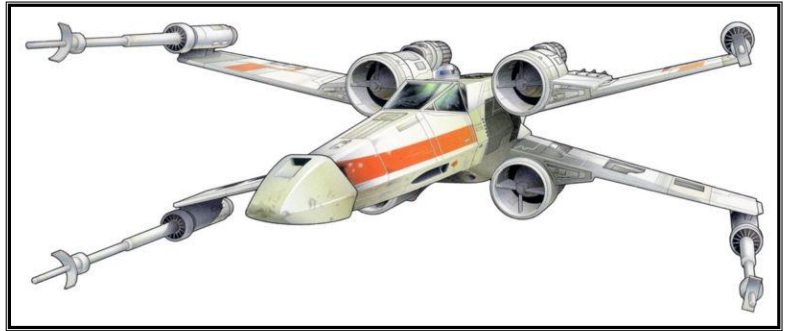
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [110 kg.]

AUTONOMIA: [1 semana.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [9 casillas/accion].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 120

ARMAS:

-Cañón Láser Pesado (4 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+2 tamaño, +6 control de fuego]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (2 fuego acoplado, 3 torpedos cada uno)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS TORPEDOS: Normal (+10)

NAVE: *Caza Ala-X T-65XJ de Incom.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 140.000 cr (nuevo), 125.000 (usado).

TAMAÑO: Menudo (12,5 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [25 kg.]

AUTONOMIA: [3 días.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas/acción].

MANIOBRABILIDAD: +4 [+2 tamaño, +2 motores de calidad]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 50

CASCO: 150

ARMAS:

-Cañón Láser Pesado (4 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +11 [+2 tamaño, +6 control de fuego, +3 bono de equipo]

DAÑO: 7d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (3 fuego acoplado, 3 torpedos cada uno)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +9 [+2 tamaño, +4 control de fuego, +3 bono de equipo]

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NAVE: *Caza Ala-X T-65AC4 de Incom.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 200.000 cr (nuevo), 180.000 (usado).

TAMAÑO: Menudo (12,5 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [150 kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas/accion]..

MANIOBRABILIDAD: +4 [+2 tamaño, +2 motores de calidad]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 50

CASCO: 150

ARMAS:

-Cañón Láser Pesado (4 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +12 [+2 tamaño, +8 control de fuego, +2 bono de equipo]

DAÑO: 7d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (2 fuego acoplado, 4 torpedos pesados cada uno)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+2 tamaño, +6 control de fuego, +2 bono de equipo]

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Buenos (+15)

NAVE: *Caza Ala-Y BTL-S3 de Koensayr.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 135.000 cr (nuevo), 65.000 (usado).

TAMAÑO: Menudo (16 m)

TRIPULACIÓN: 1 o 2

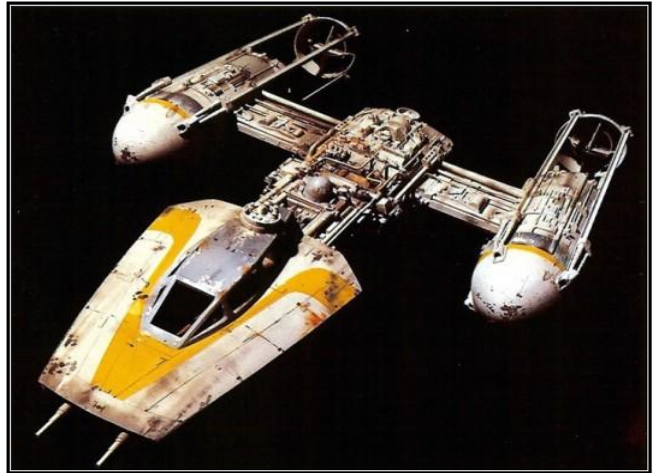
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [110 kg.]

AUTONOMIA: [1 semana.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [8 casillas/acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 50

CASCO: 120

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (2 fuego acoplado, 8 torpedos cada uno)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS TORPEDOS: Malos (+5)

-Cañones Ligeros de Iones (2 fuego acoplado)

ARCO: Torreta [180°], (Frontal).

BONO DE ATAQUE: +8 [+2 tamaño, +6 control de fuego]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

ESPECIAL:

► Los cañones ligeros de iones que van en torreta pueden dejarse en posición fija frontal para utilizarlos el piloto, con lo que su control de fuego se reduce en 2.



NAVE: *Caza Alfa-3 Nimbus clase Ala-V de Sistemas de Ingeniería Kuat.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 102.000 cr (nuevo), 45.000 cr (usado).

TAMAÑO: Diminuto (7,9 m)

TRIPULACIÓN: 1 y 1 droide astromecánico [Diestra: +4]

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [60 Kg.]

AUTONOMIA: [4 día.]

HIPERIMPULSOR: [x1,5]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +8 [+4 Tamaño,+4 Tripulación]

VELOCIDAD: Embestida [13 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +11 [+4 tamaño,+4 Tripulación, +3 Motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 10

ESCUDOS: 30

CASCO: 60

ARMAS:

-Cañón Láser Gemelo (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal.

BONO DE ATAQUE: +10 [+4 tamaño, +4 control de fuego,+2 Tripulación]

DAÑO: 3d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-



NAVE: *Caza de Reconocimiento Agresivo ARC-170 de Incom/Subpro.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 125.000 cr (nuevo), 60.000 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (14,5 m)

TRIPULACIÓN: 3 (piloto, copiloto, artillero), [Muy Diestra: +6]

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [140 Kg.]

AUTONOMIA: [4 día.]

HIPERIMPULSOR: [x1,5]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +8 [+2 Tamaño,+6 Tripulación]

VELOCIDAD: Ataque [7 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +8 [+2 tamaño,+6 Tripulación]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 10

ESCUDOS: 30

CASCO: 110

ARMAS:

-Cañón Láser Medio (4 fuego acoplado por parejas)

ARCO: Frontal (2), Posterior (2)

BONO DE ATAQUE: +8 [+2 tamaño, +2 control de fuego,+4 Tripulación]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (6 torpedos)

ARCO: Frontal

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NAVE: *Caza estelar I-7 Aullador de la Corporación Incom.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 165.000 cr (nuevo).

TAMAÑO: Menudo (11,4 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [80 kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas/acción].

MANIOBRABILIDAD: +5 [+2 tamaño, +3 calidad de los motores]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 40

CASCO: 120

ARMAS:

-Cañón Láser Pesado (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +11 [+2 tamaño, +6 control de fuego, +3 bono de equipo]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-



NAVE: *Caza estelar de ataque Aurek de Astilleros de la República.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 225.000 cr (nuevo), 105.000 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (15 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [5 Kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

HIPERIMPULSOR: [x2]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [9 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 100

CASCO: 100

ARMAS:

-Cañón Láser pesado (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-



NAVE: *Caza Autoritario IRD del Sector Corporativo.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: no esta a la venta.

TAMAÑO: Diminuto (8'5 m)

TRIPULACIÓN: 1

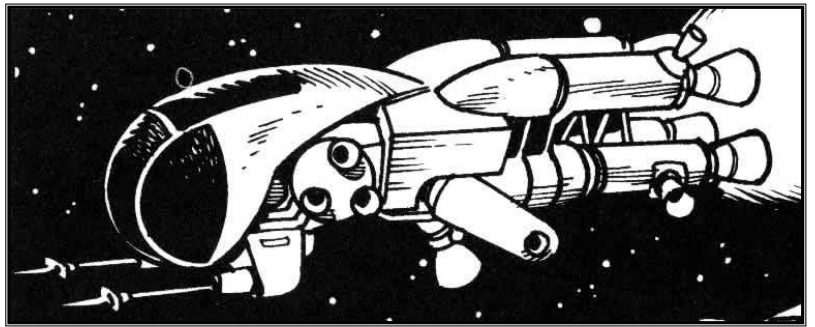
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [15 kg.]

AUTONOMIA: [1 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [12 casillas/acción].

MANIOBRABILIDAD: +4 [+4 tamaño]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 120

ARMAS:

-Cañón Bláster Gemelo

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+4 tamaño, +6 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -2/-4/-/-

ESPECIAL:

► El IRD no está hecho para vuelo atmosférico, el piloto sufre en estas circunstancias un -2 en todas las tiradas.

NAVE: *Caza Autoritario IRD-A del Sector Corporativo.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: no esta a la venta.

TAMAÑO: Diminuto (10 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [25 kg.]

AUTONOMIA: [2 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [11 casillas/acción].

MANIOBRABILIDAD: +4 [+4 tamaño]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 120

ARMAS:

-Cañón Bláster Gemelo

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+4 tamaño, +6 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -2/-4/-/-

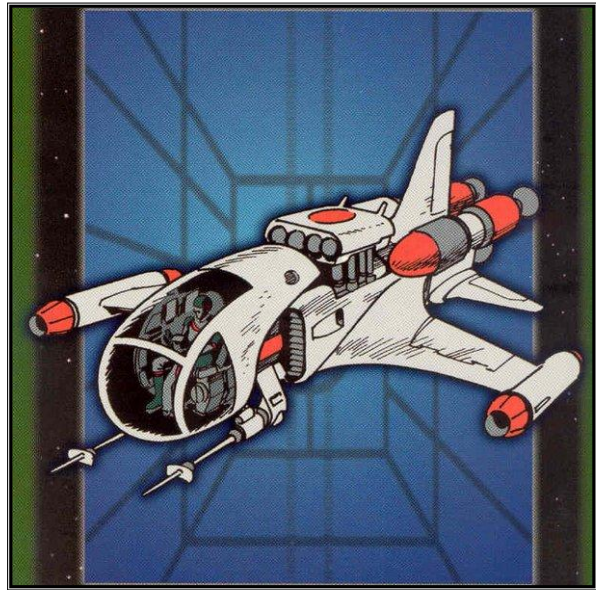
-Lanzador de Mísiles de Impacto (4 misiles)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+4 tamaño, +6 control de fuego]

DAÑO: 7d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Malos (+5)



NAVE: *Caza estelar de ataque Besh de Astilleros Nessem.*

ERA:  .

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 522.000 cr.

TAMAÑO: Pequeño (20 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [5 Kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [8 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 200

CASCO: 180

ARMAS:

-Cañón Láser ligero (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 3d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (2 con 4 torpedos cada uno)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 9d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-/-

NAVE: *Caza estelar C-73 Rastreador de Subpro.*

ERA: 

AFILIACIÓN:  

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 20.000 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (11,5 m)

TRIPULACIÓN: 1

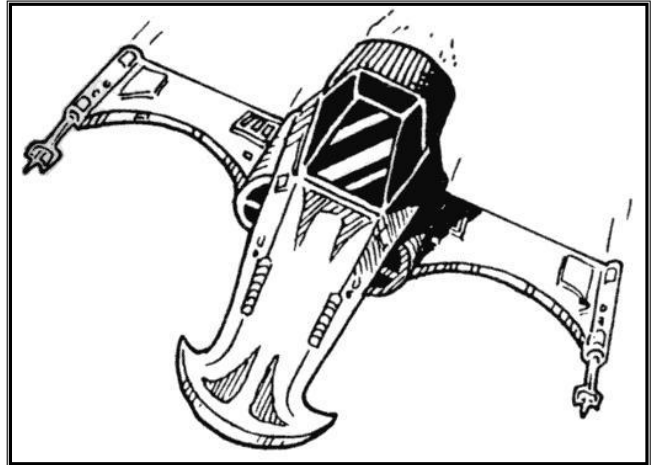
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [60 Kg.]

AUTONOMIA: [1 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [6 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 60

ARMAS:

-Cañón Láser (4 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+4 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-



NAVE: *Caza Capa de Sistemas de Ingeniería Kuat.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 83.000 cr.

TAMAÑO: Menudo (15 m)

TRIPULACIÓN: 1

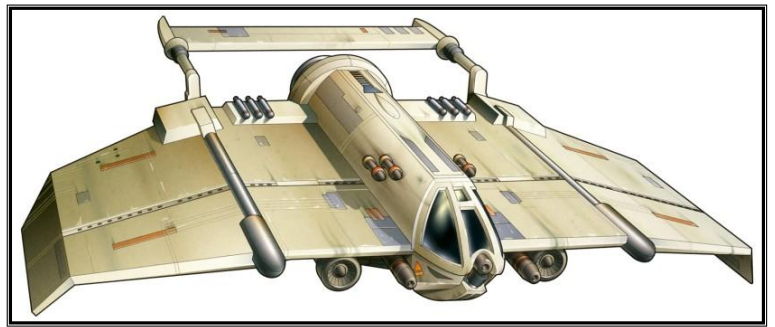
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [40 Kg]

AUTONOMIA: [1 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [8 casillas/acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 140

ARMAS:

-Cañón Láser Ligero (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (2 fuego acoplado, 8 misiles cada uno)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 8d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-/-

NAVE: Caza Capablanca de Sistemas de Ingeniería Kuat.

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 150.000 cr (nuevo), 100.000 (usado).

TAMAÑO: Menudo (15 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 1 o 2

CAPACIDAD DE CARGA: [40 Kg]

AUTONOMIA: [2 semanas.]

HIPERIMPULSOR: [x1,5]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [8 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 20

CASCO: 140

ARMAS:

-Cañón Láser Ligero (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (2 fuego acoplado, 8 misiles cada uno)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 8d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-/-/-



NAVE: *Caza Interceptor de la División de Ingeniería de Defensa de Cinnagar.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 70.000 cr (nuevo, no están a la venta).

TAMAÑO: Menudo (13 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [80 Kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [5 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 80

ARMAS:

-Cañón Láser (4 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +3 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Cañón de Iones

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: Especial

MODIFICADOR DE RANGO: -2/+0/-/-

NAVE: *Caza de Coral Yorik Yuuzhan Vong*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

TAMAÑO: Menudo (13 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: No

CAPACIDAD DE CARGA: [1,3 kg.]

AUTONOMIA: [1 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [12 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +4 [+2 tamaño, +2 por motores]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 10

ESCUDOS: 50

CASCO: 100

ARMAS:

-Cañones Volcán (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+2 tamaño, +8 control de fuego, +2 bono de equipo]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +2/+0/-2/-4/

-Dovin Basal

ARCO: 360°

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +0 control de fuego, +2 bono de equipo]

DAÑO: Especial

MODIFICADOR DE RANGO: -4/-/-/-/



NAVE: *Caza estelar Daga de Sistemas de la República Sienar.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 32.000 cr (nuevo).

TAMAÑO: Menudo (12,1 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [55 Kg.]

AUTONOMIA: [1 semanas.]

HIPERIMPULSOR: [x2]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [7 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +3 [+2 tamaño, +1 calidad motores]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 60

ARMAS:

-Cañón Láser (3 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +7 [+2 tamaño, +4 control de fuego, +1 bono de equipo]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-



NAVE: Caza Daga-D de DDF.

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 27.500 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (11,8 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 2

CAPACIDAD DE CARGA: [85 kg.]

AUTONOMIA: [2 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 10

ESCUDOS: 30

CASCO: 60

ARMAS:

-Triple Bláster (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 3d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-4/-6



NAVE: *Caza estelar Defensor Sabaoth.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 114.000 cr (nuevo), 74.000 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (11,9 m)

TRIPULACIÓN: 1 [Muy Diestra: +6]

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [75 Kg.]

AUTONOMIA: [3 días.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +8 [+2 Tamaño, +6 Tripulación]

VELOCIDAD: Ataque [7 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +10 [+2 tamaño, +6 Tripulación, +2 calidad motores]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 80

CASCO: 130

ARMAS:

-Cañón Láser Pesado (4)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+2 tamaño, +6 Tripulación, +2 bono de equipo]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (2 fuego acoplado, 6 misiles cada uno)

ARCO: Frontal

DAÑO: 8d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NAVE: *Caza estelar Delta 7 de clase Duende del éter de Sistemas de Ingeniería Kuat.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 180.000 cr (nuevo), 145.000 (usado).

TAMAÑO: Diminuto (8 m)

TRIPULACIÓN: 1

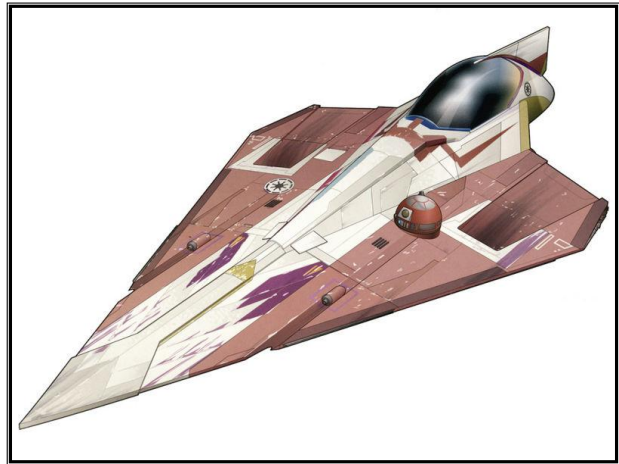
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [60 Kg]

AUTONOMÍA: [1 semanas.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas/acción].

MANIOBRABILIDAD: +4 [+4 tamaño]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 65

ARMAS:

-Cañón Láser (4 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+4 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

ESPECIAL:

- El proceso de conexión al módulo hiperimpulsor dura 3 asaltos y requiere una tirada de pilotaje de CD 20.
- Cualquier maniobra con el módulo hiperimpulsor conectado al caza sufre una penalización de -4.
- Sin el droide R4-P, el piloto sufre una penalización de -2 en las pruebas de Astronavegar e Informática.
- El droide astromecánico R4-P sufre una penalización de -2 en las pruebas de Astronavegar, Informática y Reparar



NAVE: *Caza estelar de Asalto Delta-8de clase Duende del éter de Sistemas de Ingeniería Kuat.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 260.000 cr (nuevo), 195.000 cr (usado).

TAMAÑO: Diminuto (8 m)

TRIPULACIÓN: 1

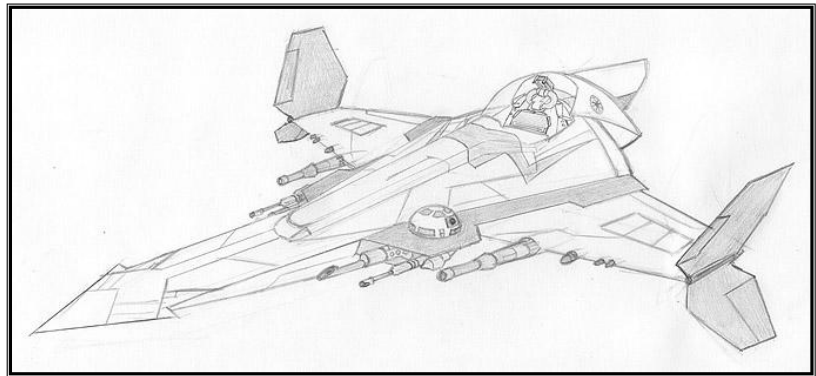
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [0 Kg.]

AUTONOMIA: [1 semana.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN:
[No]



INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +4 [+4 tamaño]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 60

CASCO: 60

ARMAS:

-Cañón Láser (6 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+4 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

ESPECIAL:

- El proceso de conexión al módulo hiperimpulsor dura 3 asaltos y requiere una tirada de pilotaje de CD 20.
- Cualquier maniobra con el módulo hiperimpulsor conectado al caza sufre una penalización de -4.
- Sin el droide R4-P, el piloto sufre una penalización de -2 en las pruebas de Astronavegar e Informática.
- El droide astromecánico R4-P sufre una penalización de -2 en las pruebas de Astronavegar, Informática y Reparar

NAVE: *Caza Clase Drake de Sistemas de Ingeniería Kuat.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 88.000 cr (nuevo), 57.000 cr (usado).

TAMAÑO: Diminuto (8,9 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [30 Kg.]

AUTONOMIA: [1 semana.]

HIPERIMPULSOR: [x1,5]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Ataque [7 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +5 [+4 tamaño, +1 calidad de motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 60

CASCO: 50

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +9 [+4 tamaño, +4 control de fuego, +1 bono equipamiento]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-



NAVE: *Caza Interceptor Eta-2 de Clase Actis de Sistemas de Ingeniería Kuat.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 180.000 cr (nuevo), 140.000 cr (usado).

TAMAÑO: Diminuto (5,47 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [20 Kg.]

AUTONOMIA: [4 días.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [9 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +8 [+4 tamaño, +4 motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 10

ESCUDOS: 0

CASCO: 100

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+4 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Cañón Iones (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+4 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

ESPECIAL:

- El proceso de conexión al módulo hiperimpulsor dura 3 asaltos y requiere una tirada de pilotaje de CD 20.
- Cualquier maniobra con el módulo hiperimpulsor conectado al caza sufre una penalización de -4.
- Sin el droide R2, el piloto sufre una penalización de -2 en las pruebas de Astronavegar e Informática.
- El droide astromecánico R2 sufre una penalización de -2 en las pruebas de Astronavegar, Informática y Reparar



NAVE: *Caza Gauntlet de Astilleros Shobquix.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 165.000 cr (nuevo), 85.000 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (14 m)

TRIPULACIÓN: 1piloto/1 artillero.

PASAJEROS: 0.

CAPACIDAD DE CARGA: [85 kilos]

AUTONOMIA: [2 días]

HIPERIMPULSOR: [No].

COMPUTADORA NAVEGACION: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [11 casillas/acción]

MANIOBRABILIDAD: +5 [+2 Tamaño, +3 motores]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 110

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Torreta

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

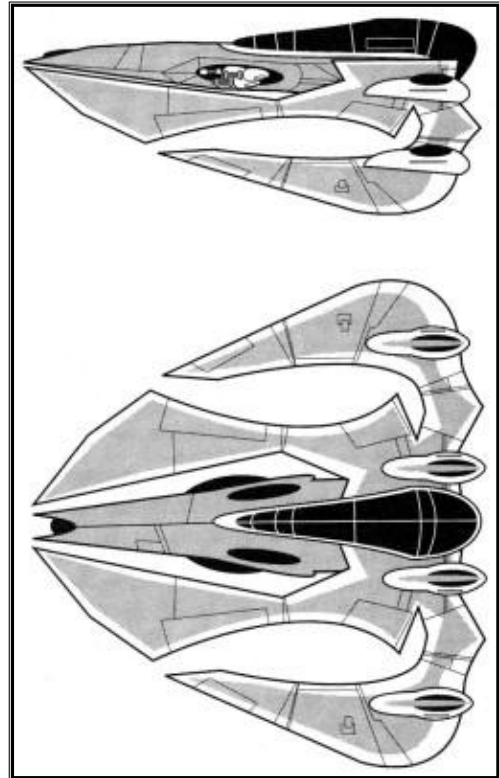
-Lanzador de Torpedos de Protones (4 torpedos)

ARCO: Torreta

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 8d10x2

CALIDAD DE LOS TORPEDOS: Malos (+5)



NAVE: Caza de Asalto Agressor de Industrias Trilon modificado IG-2000.

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: Único.

TAMAÑO: Menudo (20 m)

TRIPULACIÓN: 1piloto .

PASAJEROS: 4.

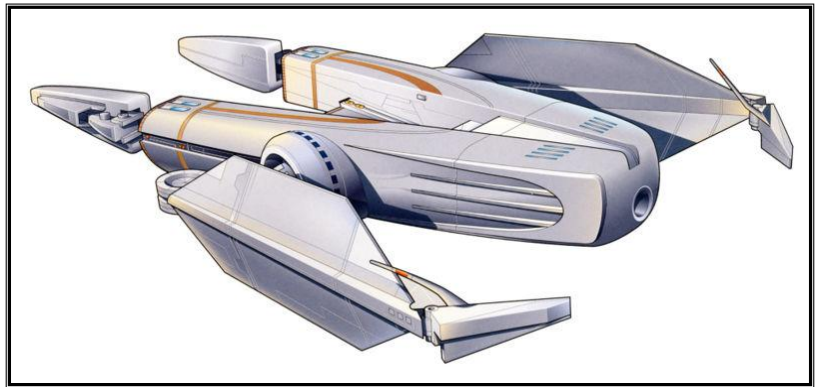
CAPACIDAD DE CARGA: [15 Tn]

AUTONOMIA: [1 mes]

HIPERIMPULSOR: [x1].

H. SEGURIDAD: [x20]

COMPUTADORA NAVEGACION: [+2]



INICIATIVA: +9 [+2 Tamaño, +7 Tripulación*]

VELOCIDAD: Embestida [12 casillas/acción]

MANIOBRABILIDAD: +9 [+2 Tamaño, +7 Tripulación*]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 70

CASCO: 110

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +23/+18/+13 [+2 tamaño, +5 control de fuego, +16/+11/+6 Tripulación*]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Cañón de Iones

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +22/+17/+12 [+2 tamaño, +4 control de fuego, +16/+11/+6 Tripulación*]

DAÑO: Especial

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Rayo Tractor

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +22/+17/+12 [+2 tamaño, +4 control de fuego, +16/+11/+6 Tripulación*]

DAÑO: Especial

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

*Cuando IG-88 pilota la nave, el modificador de iniciativa incluye el modificador por Destreza del droide, el modificador de maniobra incluye su modificador de Pilotar y cada una de las bonificaciones de ataque de las armas incluye su bonificación base de ataque a distancia.

HISTORIAL:

Este es el caza que utiliza el sanguinario droide caza recompensas IG-88, fue destruido junto con su dueño en un combate por Bobba Fett.

NAVE: *Caza Miy'til de Consorcio Hapes.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 210.000 cr (nuevo).

TAMAÑO: Diminuto (7,5 m)

TRIPULACIÓN: 1

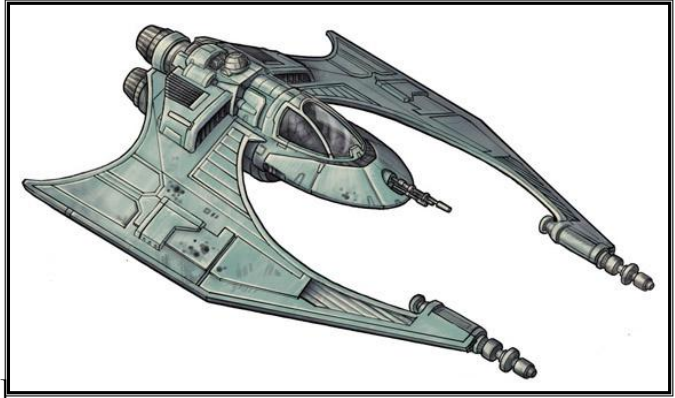
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [25 kg.]

AUTONOMIA: [1 semana]

HIPERIMPULSOR: [x1,5] [Seguridad x8]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +7 [+4 tamaño, +3 calidad de motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 40

CASCO: 90

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +11 [+4 tamaño, +4 control de fuego, +3 equipo]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (6 misiles pesados)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +13 [+4 tamaño, +6 control de fuego, +3 equipo]

DAÑO: 9d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NAVE: *Caza estelar N-1 del Cuerpo de Ingenieros Aeroespaciales del Palacio de Theed.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: No esta a la venta.

TAMAÑO: Menudo (11 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [65 Kg.]

AUTONOMIA: [1 semanas.]

HIPERIMPULSOR: [x1]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [9 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 60

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +0 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-/-

-Lanzador de Torpedos de Protones (2 fuego acoplado, 5 torpedos cada uno)

ARCO: Frontal

DAÑO: 10d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NAVE: *Caza de Defensa Territorial Clase Nantes del Colectivo Huppla Pasa Tisc.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 72.000 cr (nuevo).

TAMAÑO: Diminuto (9,8 m)

TRIPULACIÓN: 1

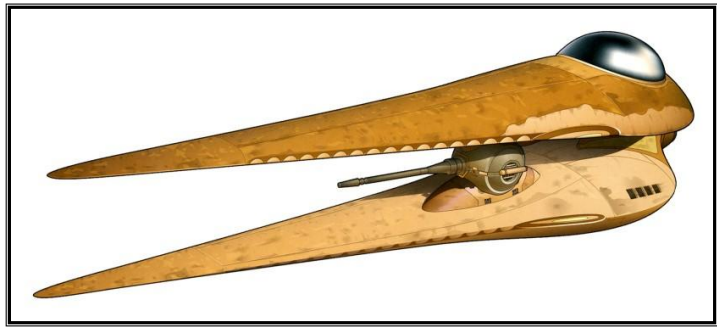
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [40 Kg.]

AUTONOMIA: [1 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +6 [+4 tamaño, +2 calidad motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 60

ARMAS:

-Cañón Láser

ARCO: Frontal (180°)

BONO DE ATAQUE: +8 [+4 tamaño, +0 control de fuego, +2 bono equipo]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -0/-2/-/-



NAVE: *Shinobu-Strela P-32 Cobra Real.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 140.000 cr.

TAMAÑO: Menudo (11 m)

TRIPULACIÓN: 1.

PASAJEROS: 0.

CAPACIDAD DE CARGA: [30 kilos]

AUTONOMIA: [2 días]

HIPERIMPULSOR: [No].

COMPUTADORA NAVEGACION: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [11 casillas/acción]

MANIOBRABILIDAD: +5 [+2 Tamaño, +3 motores]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 110

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

ESPECIAL:

► Los P32b Cobra Real, tienen una versión bombardero de un tripulante.

-Lanzador de Mísiles de Impacto (4 misiles)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 7d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Malos (+5)

NAVE: *Caza Porax-38 Clase Roger de Utaun.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 120.000 cr (nuevo).

TAMAÑO: Menudo (12,7 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [65 Kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

HIPERIMPULSOR: [x1, máximo 4 saltos]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [9 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 10

ESCUDOS: 50

CASCO: 90

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: 0/-2/-/-



NAVE: Shinobu-Strela P-40 Aspid.

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 140.000 cr.

TAMAÑO: Menudo (11 m)

TRIPULACIÓN: 1.

PASAJEROS: 0.

CAPACIDAD DE CARGA: [30 kilos]

AUTONOMIA: [2 días]

HIPERIMPULSOR: [No].

COMPUTADORA NAVEGACION: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [13 casillas/acción]

MANIOBRABILIDAD: +5 [+2 Tamaño, +3 motores]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 40

CASCO: 100

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

NAVE: *Caza Espacial Sabaoth de Ubrikkian.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 62.000 cr (nuevo).

TAMAÑO: Diminuto (9,1 m)

TRIPULACIÓN: 1 [Diestra: +4]

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [45 Kg.]

AUTONOMIA: [1 semana.]

HIPERIMPULSOR: [x2]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +8 [+4 Tamaño, +4 tripulación]

VELOCIDAD: Ataque [7 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +8 [+4 tamaño, +4 tripulación]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 50

CASCO: 110

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +13 o +9/+9 [+4 tamaño, +5 control de fuego, +4 o +0/+0 tripulación]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: 0/-2/-/-



NAVE: *Droide de Combate Scarab de Xi Char.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 21.000 cr (nuevo), 4.000 (usado).

TAMAÑO: Minúsculo (3,8 m)

TRIPULACIÓN: 1 [Normal: +2]

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [0 Kg.]

AUTONOMIA: [No.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +10 [+8 Tamaño, +2 Tripulación]

VELOCIDAD: Ataque [7 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +10 [+8 tamaño, +2 Tripulación]

DEFENSA: 28 [+8 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 60

CASCO: 110

ARMAS:

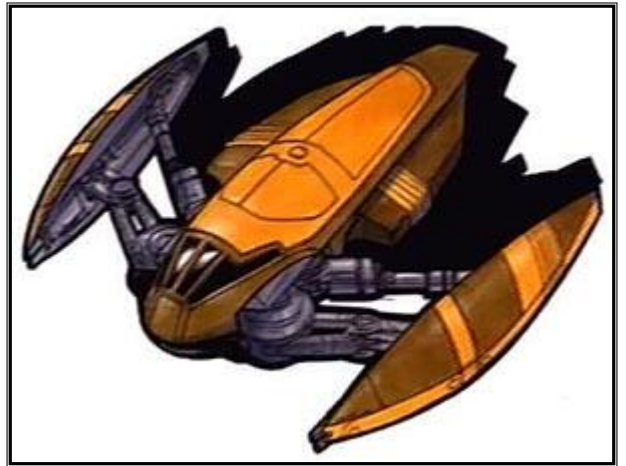
-Cañón Bláster (4 en fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+8 tamaño, +0 Tripulación]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -2/-/-



NAVE: *Caza Interceptor Mankvim –814 de Montajes Ajustables Feethan Ottraw .*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 15.000 cr (nuevo), 6.000 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (10,7 m)

TRIPULACIÓN: 1 [Normal: +2]

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [0 Kg.]

AUTONOMIA: [2 horas.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +4 [+2 Tamaño, +2 tripulación]

VELOCIDAD: Embestida [9 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +4 [+2 tamaño, +2 tripulación]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 10

ESCUDOS: 30

CASCO: 50

ARMAS:

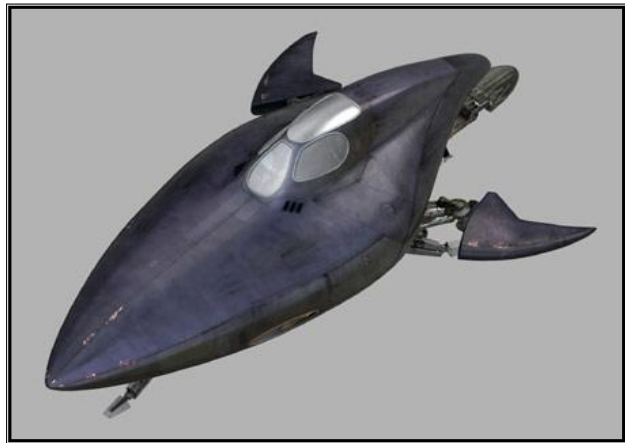
-Cañón Láser Gemelo

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 o +2/+2 [+2 tamaño, +4 control de fuego, +0 tripulación o –4 por disparo múltiple]

DAÑO: 2d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: 0/-2/-/-



NAVE: *TIE/In de los Sistemas de Flota Sienar.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 60.000 cr.

TAMAÑO: Diminuto (6,3 m)

TRIPULACIÓN: 1.

PASAJEROS: Ninguno.

CAPACIDAD DE CARGA: [65 kg.]

AUTONOMIA: [2 días]

HIPERIMPULSOR: [No].

COMPUTADORA NAVEGACION: [No]

INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas/acción]

MANIOBRABILIDAD: +6 [+4 Tamaño, +2 motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 60

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+4 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -2/-4/-/-



NAVE: *Interceptor TIE de los Sistemas de Flota Sienar.*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 120.000 cr.

TAMAÑO: Diminuto (6,6 m)

TRIPULACIÓN: 1.

PASAJEROS: Ninguno.

CAPACIDAD DE CARGA: [75 kg.]

AUTONOMIA: [2 días]

HIPERIMPULSOR: [No].

COMPUTADORA NAVEGACION: [No]

INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [12 casillas/acción]

MANIOBRABILIDAD: +6 [+4 Tamaño, +2 motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 90

ARMAS:

-Cañón Láser (4 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +12 [+4 tamaño, +6 control de fuego, +2 equipo]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -2/-4/-/-



NAVE: *Caza TIE-Y "Feucho".*

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: Variable, según piezas.

TAMAÑO: Menudo (12 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [65 kg.]

AUTONOMIA: [2 días.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Carga [12 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 60

ARMAS:

-Cañón Láser (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +6 [+2 tamaño, +4 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-



NAVE: Caza de Combate Clon V-19 de Slayn & Korpil.

ERA:  .

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 125.000 cr (nuevo), 60.000 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (9 m)

TRIPULACIÓN: 1 [Diestra: +4]

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [20 Kg.]

AUTONOMIA: [2 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +8 [+4 Tamaño,+4 Tripulación]

VELOCIDAD: Embestida [9 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +10 [+4 tamaño, +2 motores, +4 Tripulación]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 10

ESCUDOS: 40

CASCO: 100

ARMAS:

-Cañón Blaster (2)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+4 tamaño, +2 control de fuego,+2 Tripulación]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (2 fuego acoplado, 6 misiles cada uno)

ARCO: Frontal

DAÑO: 8d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



HISTORIAL:

El Caza de combate V-19 fue el primer caza de combate a corta distancia que fabricó la Antigua República durante el conflicto contra los separatistas. Rápido y con una buena potencia de fuego para su tamaño, se produjo en grandes cantidades para embarcarlos en los destructores clase Aclamador para proporcionar cobertura espacial. Posteriormente serían sustituidos por la más barata serie TIE durante el inicio del auge del Imperio.



NAVE: Vigilante A-9 de Astilleros Kuat.

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 130.000 cr.

TAMAÑO: Diminuto (7,4 m)

TRIPULACIÓN: 1

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [55 kg.]

AUTONOMIA: [1 día.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +4 [+4 Tamaño]

VELOCIDAD: Carga

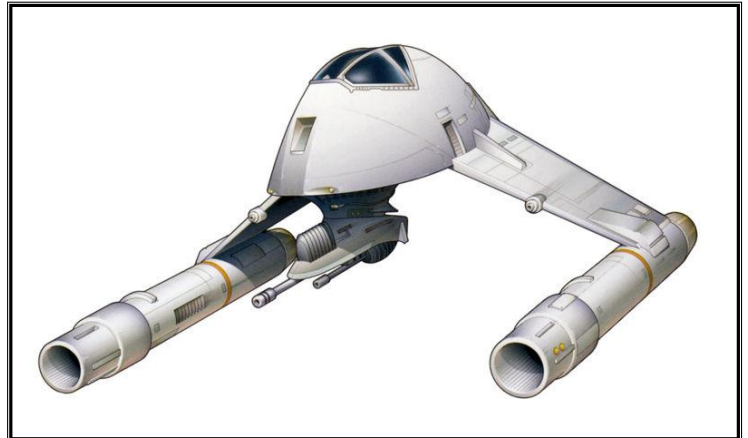
MANIOBRABILIDAD: +8 [+4 tamaño, +4 calidad de los motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 0

CASCO: 80



ARMAS:

-Cañón Láser Pesado (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal.

BONO DE ATAQUE: +12 [+4 tamaño, +4 control de fuego, + 4 bono de equipo]

DAÑO: 6d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: -2/-4/-/-

NAVE: Caza Espacial Z-95 Cazacabezas de Incom/Subpro.

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 80.000 cr (nuevo), 45.000 cr (usado).

TAMAÑO: Menudo (11,8 m)

TRIPULACIÓN: 1

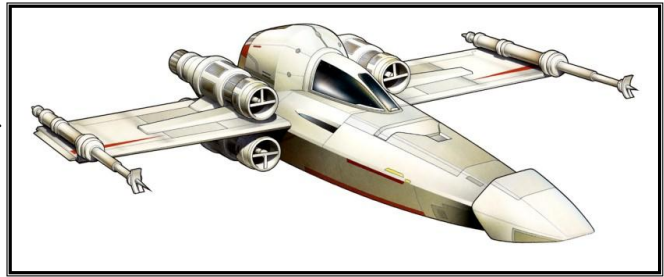
PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [85 Kg.]

AUTONOMIA: [1 semana.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]



INICIATIVA: +2 [+2 Tamaño]

VELOCIDAD: Embestida [9 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +2 [+2 tamaño]

DEFENSA: 22 [+2 tamaño, +10 blindaje]

RD: 5

ESCUDOS: 30

CASCO: 120

ARMAS:

-Blaster Triple (2 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +4 [+2 tamaño, +2 control de fuego]

DAÑO: 3d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: 0/-2/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (6 misiles)

ARCO: Frontal

DAÑO: 7d10x2

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



NAVE: Tri-Caza Droide de Diseños Colla y IPhlac-Arphoc Automata Industries.

ERA: 

AFILIACIÓN: 

CLASE: Caza Estelar.

PRECIO: 64.000 cr (nuevo), 24.000 (usado).

TAMAÑO: Diminuto (5,4 m)

TRIPULACIÓN: 1 [Diestra: +4]

PASAJEROS: 0

CAPACIDAD DE CARGA: [0 Kg.]

AUTONOMIA: [No.]

HIPERIMPULSOR: [No]

COMPUTADORA DE NAVEGACIÓN: [No]

INICIATIVA: +8 [+4 Tamaño, +4 Tripulación]

VELOCIDAD: Embestida [10 casillas / acción].

MANIOBRABILIDAD: +10 [+4 tamaño, +4 Tripulación,
+2 motores]

DEFENSA: 24 [+4 tamaño, +10 blindaje]

RD: 10

ESCUDOS: 0

CASCO: 120

ARMAS:

-Cañón Láser Medio

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +8 [+4 tamaño, +2 Tripulación, +2 control de fuego]

DAÑO: 5d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Cañón Láser Ligero (3 fuego acoplado)

ARCO: Frontal

BONO DE ATAQUE: +10 [+4 tamaño, +2 Tripulación, +4 control de fuego]

DAÑO: 4d10x2

MODIFICADOR DE RANGO: +0/-2/-/-

-Lanzador de Mísiles de Impacto (2, 3 misiles cada uno*)

ARCO: Frontal

DAÑO: 10d10x2 o Especial.

CALIDAD DE LOS MISILES: Ordinarios (+10)



*Los misiles pueden ser misiles droides Buzz,