

STAR WARS

TAHÚR

Personaje pregenerado para La Guerra de las
Galaxias: el Juego de rol



CAVERNA DE ROL

www.cavernaderol.blogspot.com

Tahúr

Material:

Baraja de cartas
Blaster de bolsillo
Dos mudas de ropa ostentosa
1000 créditos estándar

Historial: Tienes la galaxia a tus pies. Puedes ir a cualquier sitio, hacer lo que quieras. Nunca estás permanentemente derrotado: todo lo que tienes que hacer es encontrar un juego de azar honesto, y hay juego por todas partes. El dinero viene y va, pero el juego continúa.

Ámalos y déjalos, esa es tu filosofía. Nunca has encontrado ninguna razón para sentar la cabeza: no cuando hay una nave a punto de zarpar, una mesa de juego en el salón y nuevos mundos que explorar al final del viaje.

Es una buena vida. Siempre hay algo nuevo que hacer, siempre otra partida, siempre una buena comida o un vino de primerísima categoría. Has visto la crema de la sociedad y la escoria de la galaxia, y estás a gusto con ambas.

¿Por qué te viste envuelto con la Rebelión? Bien, es peor verse envuelto con el Imperio. Un pequeño malentendido y ¡presto! Se te busca en treinta planetas. Es difícil de llevar. Bien ¿por qué no? La Rebelión parece que no tiene demasiadas esperanzas, pero tiene una oportunidad... Bien, eres un jugador, ¿no?

Personalidad: Encantador, siempre educado, despreocupado y poco sincero. Te lo montas muy bien con miembros del sexo opuesto.

Cita: "¿Alguien quiere jugar a una honesta partida?"

Conexión con otros personajes: Has dado muchas vueltas por la galaxia, y puedes haber conocido (o estafado) a cualquiera de ellos.



Plantilla de
Personaje

Tahúr

Nombre del personaje _____
Nombre del jugador _____
Altura _____ Peso _____
Sexo _____ Edad _____
Descripción física _____

DESTREZA _____ **3D+2** **PERCEPCIÓN** _____ **4D**

Blasters _____ Negociar _____
Parar sin armas _____ Mando _____
Esquivar _____ Timar _____
Granada _____ Jugar _____
Armas pesadas _____ Escondarse/Furtivo _____
Parar con armas _____ Buscar _____
Atacar con armas _____

CONOCIMIENTOS _____ **3D** **FORTALEZA** _____ **2D+2**

Razas alienígenas _____ Atacar sin armas _____
Burocracia _____ Escalar/Saltar _____
Culturas _____ Levantar _____
Lenguas _____ Vigor _____
Sistemas planetarios _____ Nadar _____

TÉCNICA _____ **2D+1**

Bajos fondos _____ Prog/Rep comp. _____
Supervivencia _____ Demolición _____
Tecnología _____ Prog/Rep droides _____
MECÁNICA _____ **2D+1** Medicina _____
Astrogación _____ Rep repulsores _____
Cabalgar _____ Seguridad _____
Manejar repulsores _____ Rep naves esp _____
Artillería naval _____
Pilotaje naval _____
Escudos navales _____



Puntos de **Puntos del** **Estado de** **Puntos de**
Fuerza **Lado Oscuro** **Salud** **Habilidad**