

Ewok

Material:

Lanza

Mochila de piel

Una colección de objetos brillantes

Historial: Vivías en Endor, la Luna Bosque. Entonces, un día, aterrizó una gran y brillante nave espacial. Investigaste. Estaba llena de fascinantes cosas y brillantes y de cosas buenas para comer. De repente, todo tembló. En aquel momento no te diste cuenta, pero la nave había despegado y no podías volver a casa.

Al principio tenías miedo. Cuando supiste que no podías volver a casa, te pusiste triste. Pero entonces te hiciste amigo de los humanos de la nave. Eran de algo llamado Rebelión y luchaban contra los malos, llamados Imperio. Los humanos encuentran divertidos a los Ewoks. Esto es muy útil; nunca has tenido problema para encontrar alimento ni refugio.

Has pillado algo del lenguaje humano. En realidad no entiendes esas extrañas máquinas que utilizan, pero ahora estás más a gusto con ellas. La vida en la galaxia es interminablemente fascinante y divertida. Has decidido quedarte con tus amigos rebeldes y ayudarlos.

Personalidad: Te gustan los humanos. Te gustan las buenas cosas de comer. Te gusta jugar con cosas brillantes. Eres alegre, inquisitivo y tienes la costumbre de meterte (y a veces de meter a tus compañeros) en más problemas de los que puedes (¡o ellos pueden!) manejar.

Cita: "¡Kaiya! ¿Gyeesh?"

Conexión con otros personajes: Escoge cualquier otro personaje jugador que quieras; lo has adoptado como mentor. Le sigues e intentas conseguir que juegue contigo. Si te ignora constantemente puedes cambiar más adelante a otro personaje.

**STAR
WARS**

**STAR
WARS**

Plantilla de
Personaje

Ewok

Nombre del personaje _____

Nombre del jugador _____

Altura _____ Peso _____

Sexo _____ Edad _____

Descripción física _____

DESTREZA _____ 3D+2

Blasters _____

Parar sin armas _____

Esquivar _____

Granada _____

Armas pesadas _____

Parar con armas _____

Atacar con armas _____

CONOCIMIENTOS _____ 2D

Razas alienígenas _____

Burocracia _____

Culturas _____

Lenguas _____

Sistemas planetarios _____

Bajos fondos _____

Supervivencia _____

Tecnología _____

MECÁNICA _____ 2D+2

Astrogación _____

Cabalar _____

Manejar repulsores _____

Artillería naval _____

Pilotaje naval _____

Escudos navales _____

PERCEPCIÓN _____ 4D

Negociar _____

Mando _____

Timar _____

Jugar _____

Escondarse/Furtivo _____

Buscar _____

FORTALEZA _____ 3D

Atacar sin armas _____

Escalar/Saltar _____

Levantar _____

Vigor _____

Nadar _____

TÉCNICA _____ 2D+2

Prog/Rep comp. _____

Demolición _____

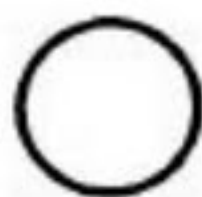
Prog/Rep droides _____

Medicina _____

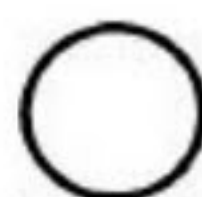
Rep repulsores _____

Seguridad _____

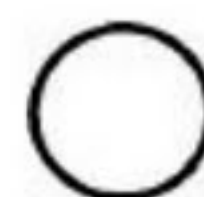
Rep naves esp _____



Puntos de
Fuerza



Puntos del
Lado Oscuro



Estado de
Salud



Puntos de
Habilidad